キャラクターシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
コード名	ファーヴニル
スタイルクラス	サポーター
レイヤークラス	センチネル
消費経験点	
備考	

邪竜の巫女

年齢		性別	
身長		体重	
髪の色		瞳の色	
肌の色		生年月日	

ライフパス

出自		汎用特技：	
経験		得意分野：	
動機		目的：	
邂逅			
コードフォルダの形態			
コードへの感情			

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運
3	2	3	4	4	2

格闘		軽武器		射撃		クラフト	2	自我		天運	1
重武器		運動		騎操		機械操作		交渉		人運	
頑健	1	回避		探知		推理	1	芸術		生命運	

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ	19	20	5	—
スタイルクラス	18	26	0	—
その他				
合計	37	46	5	5

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を8点回復する。(P96)
竜の強欲	1	自動、コード	常時	なし	自身	なし	なし	なし	命中判定か防御判定で［C］時、【MP】を［Cしたダイス数］×5回復。(P72)
ゲートキーパー	1	自動	DR直後	自動成功	エリア(選択)	0～1	なし	ラウンド1回	対象が受ける（予定の）ダメを［(消費したACN)×10＋10］軽減。(P84)
タイプ：センチネル	1	自動、アイテム	解説参照	なし	自身	なし	なし	なし	センチネル装備をひとつ入手。(P90)
支援攻撃	2	なし	DR直前	自動成功	単体	0～1	5MP	なし	対象が攻撃で与えるダメに＋2D。自身不可。(P84)
タクティクス	1	なし	常時	自動成功	自身	なし	なし	なし	クラフト攻撃の命中判定にDB1（合計7D）、ダメ＋5。(P91)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考
センチネル：ドラゴン	クラフト(クラフト)	±0	《熱》＋12	0～1	その他	7MP	クラフト攻撃の命中判定にDB1。(P117)
スマッシュα	クラフト(クラフト)	±0	《物》＋10	1～2	クラフト	8MP	超高圧縮した空気を放つ攻撃。(P108)

防具

名称	種別	防(物／熱／氷／電／幻)					回	行	部位	備考
ハードジャケット	防具	3	1	1	2	0	±0	±0	スーツ	防御効果のある服。(P110)
合計		3	1	1	2	0	±0	±0		

アクセサリ

名称	種別	部位	備考
クラフトエディター	アクセサリ	アクセサリ	クラフト攻撃の命中判定にDB1。(P112)

その他

名称	種別	部位	備考
マインドリーバー	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【MP】を3D回復。消耗品。2つ所持。(P113)

※自己使用に限り複製を許可します。©2016 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd　© アークライト／新紀元社