

キャラクターシート

キャラクター名

プレイヤー名

コード名 名もなき騎士

スタイルクラス ブレイカー

レイヤークラス ヴェール

消費経験点

備考

不破の騎士

年齢	性別
身長	体重
髪の色	瞳の色
肌の色	生年月日

ライフパス

出自	汎用特技:
経験	得意分野:
動機	目的:
邂逅	
コードフォルダの形態	
コードへの感情	

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運
4	2	3	3	4	2
格闘	軽武器	射撃	クラフト	自我	天運
重武器 2	運動	騎操	機械操作	交渉 1	人運 1
頑健 1	回避	探知 1	推理	芸術	生命運

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ	24	20	5	—
スタイルクラス	20	20	2	—
その他			-1	
合計	44	40	6	5

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を9点回復する。(P96)
騎士の誇り	1	自動、コード	戦闘不能	自動成功	自身	なし	なし	シナリオ1回	戦闘不能を回復し、【HP】を14点回復する。(P73)
デストラクション	1	自動	解説参照	自動成功	自身	なし	なし	なし	DR直前。(総)化。タメ+[(消費したACN)×10]。(P80)
タイプ:ヴェール	1	自動、アイテム	解説参照	なし	自身	なし	なし	なし	ヴェール装備をひとつ入手。(P88)
ガードメール	1	なし	DR直前	自動成功	単体	0	3MP	なし	対象にカバーアップを行なう。行動終了でも可能。(P88)
守護者の傷跡	1	なし	常時	なし	自身	なし	なし	なし	カバーアップを行なった場合、受けるダメージを5軽減する。(P89)
一手の極み	1	なし	常時	なし	自身	なし	なし	なし	武器をひとつ装備している場合、命中と防御の判定にDB2。(P80)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考
ナイトソード	白兵(重武器)	±0	《物》+6	0	片手	なし	使いやすい西洋剣。(P105)

防具

名称	種別	防(物/熱/氷/電/幻)	回	行	部位	備考
栄誉の鎧	防具	10 6 6 6	5	-1	-1	スーツ 「BS:狼狽」を受けた際、即座に回復。シーン1回。(P116)
クッションコート	防具	3 1 0 1	0	±0	±0	コート 衝撃吸収力のあるコート。(P111)
		3				防具以外のアイテム・特技の効果。
合計		16 7 6 7	5	-1	-1	

アクセサリ

名称	種別	部位	備考
ポイントアーマー	アクセサリ	アクセサリ	《物》属性の防御力に+3(計算済み)。(P112)

その他

名称	種別	部位	備考
メディジェクト	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【HP】を3D回復。消耗品。2つ所持。(P113)
マインドリーパー	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【MP】を3D回復。消耗品。(P113)
ポイズンキュア	ツール	所持	マイナー。「BS:邪毒」を回復。消耗品。(P113)

※自己使用に限り複製を許可します。©2016 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd ©アークライト/新紀元社