



セッションシート

ゲームマスター名		日付	
シナリオ名			

1	キャラクター名		プレイヤー名		備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名	得た経験点	

2	キャラクター名		プレイヤー名		備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名	得た経験点	

3	キャラクター名		プレイヤー名		備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名	得た経験点	

4	キャラクター名		プレイヤー名		備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名	得た経験点	

5	キャラクター名		プレイヤー名		備考
	スタイルクラス	レイヤークラス	コード名	得た経験点	

Table

合計		点
	<input type="checkbox"/> ÷ 3 (端数切り捨て) <input type="checkbox"/> ÷ プレイヤー人数	
合計		点
	<input type="checkbox"/> 会場の手配や連絡、スケジュール調整などを行なった(+1点)	
GMの得る経験点		
		点