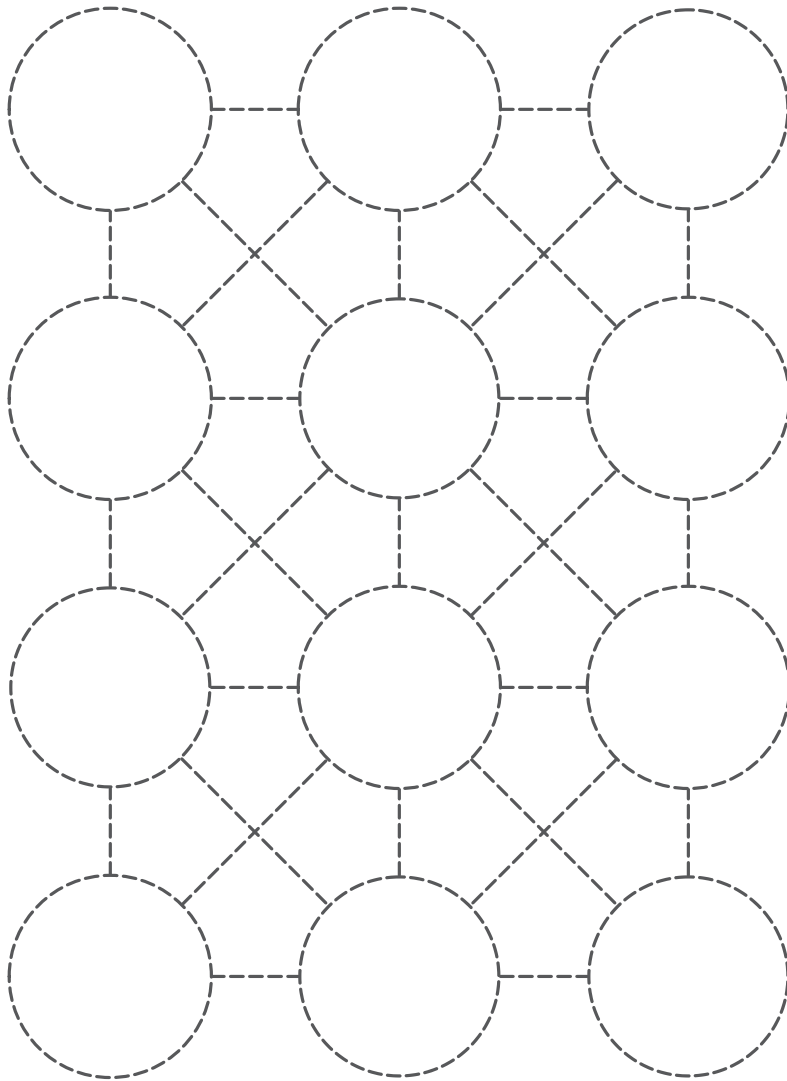




ロケーションシート

縦置き版



ラインの種類

通常ライン

一方通行ライン

シークレットライン

クローズドライン

C

ロングライン

L

ダメージライン

D

ハザードポイントの増加

ハザードポイントは探索シーンを進めることで増加する。ポイントが増加する条件には、次のようなものがある。

- ゾーンの移動 (+2)
- シーンの終了 (+2)
※他のゾーンへ移動せずにシーンを終了した場合のみ。
- アサルト (戦闘終了時に経過していたラウンド)
- アクシデント (+アクシデントごとに設定された数値)
- イベント (+イベントごとに設定された数値)

ハザードポイント (リミット:)

