キャラクターシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
コード名	太宰治
スタイルクラス	サポーター
レイヤークラス	インテレクト
消費経験点	
備考	

野性の思索者

年齢		性別	
身長		体重	
髪の色		瞳の色	
肌の色		生年月日	

ライフパス

出自		汎用特技：	
経験		得意分野：	
動機		目的：	
邂逅			
コードフォルダの形態			
コードへの感情			

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運
2	4	4	4	1	2

格闘		軽武器		射撃		クラフト	2	自我		天運	
重武器		運動		騎操		機械操作		交渉		人運	1
頑健		回避	1	探知		推理		芸術	2	生命運	

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ	14	8	8	—
スタイルクラス	18	26	0	—
その他	+5		+2	
合計	37	34	10	5

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を7点回復する。(『CL』P96)
人間失格	1	自動、コード	DR直前	自動成功	単体	0～2	1ACN	ラウンド1回	対象が行なうDRのダイス数を3個減らす。(P30)
ゲートキーパー	1	自動	DR直後	自動成功	エリア(選択)	0～1	なし	ラウンド1回	対象が受ける（予定の）ダメを［(消費したACN)×10＋10］軽減。(『CL』P84)
血統：犬	1	自動、種族	常時	なし	自身	なし	なし	なし	【生命力】＋5、【行動値】＋3（計算済み）。(P47)
獣の智恵	1	なし	判定の直前	自動成功	単体	0～1	なし	シナリオ3回	対象が行なう判定にDB2。自身不可。(P45)
マークアップ	2	クラフト	メジャー	自動成功	単体	0～2	8MP	なし	シーン終了まで、対象が攻撃で受けるダメ＋3D。(P50)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考
フロストプリズン	クラフト(クラフト)	−1	《氷》＋9	0～1	クラフト	7MP	絶対零度の吹雪を放つ攻撃。(『CL』P108)

防具

名称	種別	防(物)	防(熱)	防(氷)	防(電)	防(幻)	回	行	部位	備考
アニマルジャケット	防具	5	5	4	3	3	±0	−1	スーツ	動物用の防御服(P62)
合計		5	5	4	3	3	±0	−1		

アクセサリ

名称	種別	部位	備考

その他

名称	種別	部位	備考
マインドリーバー	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【MP】を3D回復。消耗品。(『CL』P113)
マイフェイバリット	ツール	所持	オブジェクト「野営場所」の効果に＋3。(『CL』P114)

※自己使用に限り複製を許可します。©2017 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd　© アークライト／新紀元社