

期待値

0.7

1.4

2.1

2.8

3.5

4.2

レコードシート

ジャーニーシナリオ田

	1									
キャラクター名				7	しイヤー	名				
ゲームマスター名					日付					
シナリオ名										
						_				
最大値		最大値					CN _B 大値			
ジャーニーバス 経験					/ 得想	意分野:				
動機	目的:									
邂逅										
コネクション	pp te		-15.6-6		/\ ma	/		P S		
キャラクター名	関係		感情		分野					
								ΥŦ		
47 EA .L.										
経験点	tn! <i>†</i> _				3点 □	7				
セッションに最後まで参加した PSを達成した (ひとつにつき) 5									_	
PSを達成した よいロールプレイをした			(ひとり)	LJ2/3	点 □□□			所持	金	nc
他のプレイヤーを助ける言動を行なった					3点 □		1 m.m.	7		
					3点 □		107署名	6		
セッションの進行を助けた					_					
場所の手配や連絡、スケジュール調整を行なった 1点 □										
合計					点					
++	# O G # A \									
期待值(判定・判定值				-	7	0		10	1.2	12
ダイスの個数 1	2 3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

5.6

6.3

7.0

7.7

8.4

4.9