	+	・ャラクター	ーシート Ver.2.0			
キャラクター名						
プレイヤー名 コード名 スタイルクラス		フェニックス チェッカー		:	炎の不死鳥	
レイヤークラス ワークス		ミスト		年齢身長	性別体重	
消費経験点		備考		髪の色肌の色	瞳の色生年月日	
ライフパス出自			/200	***	'	
経験			/	特技: 分野:		
選逅						
コードへの感情						
能力值 (株力/	敏捷		五 [/ 知		意志	幸運
3	3	2	4	4	2	
	全武器	射撃	クラフト 2 機械操作	自我	大運	1

推理

精神力(MP)/

20

16

36

芸術

5

9

生命運

解放力(ACN)

+1

6

回避

副能力值

コードデータ

スタイルクラス

その他

コネクション ^{名前}

合計

探知

生命力(HP)/

19

20

-5

34

/	特技										
1		名称/	Lv	/ 種別	/ タイミング	/ 判定	対象	/ 射程	/ 代償	使用条件	[備考]
/	オーバーレイ		1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1 ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を8点回復する。(『C L』 P96)
/	命灼く炎		2	自動、コード	メジャー	命中判定	単体	武器	3 MP	ラウンド 1回	対象に攻撃。 ダメ+3D。 攻撃後、【HP】を 1D回復。 (『VR』 P34)
/	ファイナライズ		1	自動	解説参照	自動成功	自身	なし	なし	なし	DR直前。(絶) 化。ダメ+[(消費したACN) + 1] D。(『CL』 P82)
	変化:火炎		1	自動	解説参照	自動成功	自身	なし	6HP	ラウンド 1 回	攻撃直前。《熱》化。 ダメ+2D。(『VR』P 41)
/	強<脆<		1	なし	常時	なし	自身	なし	なし	なし	【解放力】に+1、【生命力】-5(計算済み)。 (『VR』 P39)
/	マルチロック		1	なし	ムーブ	自動成功	自身	なし	4MP	シーン1回	メインプロセス終了まで攻撃の対象を「エリア(選択)」に変更する。(『CL』 P83)
/	<i></i>										
	<i></i>										
/			_								
/											
_									· ·		

4	武器									
7	1	名称/	種別	/ 命	/ 攻	/ 射	/ 部位	/ 代償	/	備考
/	スマッシュα		クラフト 、(クラフト)	±0	《物》+10	1~2	クラフト	8MP	圧縮した空気を弾丸として撃ち出すロジック。(『CL』P 108)	
/										
/										
/	1									

	防具										
7	名称	種別	/	防(物	加/熱/	/氷/電	[/幻)	/ 0	/ fī	/ 部位	/ 備考_
	ネヴァーローズ	防具	5	3	3	4	5	-1	±0	スーツ	高い防御力のドレス。(『CL』P110)
7.	クッションコート	防具	3	1	0	1	0	±0	±Ο	コート	衝撃吸収剤を内臓したコート。(『CL』P 111)
7	,										
7											
_		合計	8	4	3	5	5	-1	±0		

4	アクセサリ			
7	名称	/ 種別	部位	備考
/				
/	/			

子の他				
7	名称/	種別	/ 部位	<i></i>
メディジェクト		ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【HP】を3D回復。消耗品。2つ所時。(『CL』P113)
フミッションセット		ツール	所持	無線機や携帯食料、飲料水などのセット。(『CL』P114)
7				
7				
7				

※自己使用に限り複製を許可します。©2018 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd © アークライト/新紀元社