



鋼鉄の猛禽

所属： DAF 階級：

☐ MIA ☐ KIA

キャラクターの外観

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

キャラクター名

性別

年齢

プレイヤー名

使用経験点

出身

A. R. K.

クラス

戦術騎

サブクラス

能力値	能力基本値	能力修正値
身体	10	+ 3
感覚	12	+ 4
知力	11	+ 3
精神	9	+ 3
霊覚	9	+ 3
絆	10	+ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃	2	身体	5
射撃攻撃	1	感覚	5
魔導		精神	
幻操		霊覚	
狙撃		－	－
機動回避		－	－
防御		－	－
戦術指揮		－	－
波動特性	1	－	－

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
一般技能	レベル	能力値	判定値
運転	1	感覚	5
万能技能	レベル	能力値	判定値
階級※	1	－	－

ライフパス

出自

境遇

人物

感情

感情	対象

性格

勇敢

中立

慎重

秩序

自由

応変

OERS名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	コスト	効果	参照ページ
エーテルドライブ	DRの直前	－	単体	視界	シナリオ1回	◆n枚	攻撃力+ [消費コスト] D6	『DAR』 P166
ダブルアタック	オート	－	自身	－	シナリオ1回	3枚	近接攻撃と射撃攻撃を1回ずつ行なう	『KIS』 P53

アイテム

装備品

ツバイハンダー、ハンドガン、DAF制服、ナイトスーツ、認識票、サバイバルキット

未装備品

騎体名	ゼファー	サイズ	S
開発	バハムート	種別	DA
フレーム	フェニックスII	レベル	1

近接修正	+1	射撃修正	+1	魔導修正	－1	幻操修正	－1
------	----	------	----	------	----	------	----

出力値	9	(7)	機動値	10	(10)
反応値	5	(5)	移動値	6 / 9	(6 / 9)
索敵値	8	(8)	HP	45	(45)
防御力	S 8	/ P 7	/ I 8	/ E 5	

装甲

装甲名	移動修正	効果	参照ページ
RHA	±0		『DAR』 P188

武装

武装名	種別	命中修正 / 判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	参照ページ
ガンエッジ (エッジモード)	剣	－1 / 5	10	15 (S)	－2	1	近接攻撃	『KIS』 P65
ガンエッジ (ガンモード)	光学砲	－2 / 4	12	15 (E)	－2	2～9	射撃攻撃	『KIS』 P65
		/						
		/						

盾

盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果	参照ページ

パーツ

パーツ名	効果	参照ページ	パーツ名	効果	参照ページ
予備弾倉	オート。[弾切れ] ひとつを回復。消耗品	『DAR』 P195			
ブルーゲイル	常時。騎体の【機動力】+1 (修正済)	『DAR』 P196			
ドラゴンオーガン	常時。〈波動特性〉の修正を得る	『DAR』 P198			
ホークアイ	常時。【索敵値】+2 (修正済)	『DAR』 P199			

騎甲技

騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果	参照ページ
グラウンドスラッシュ	メジャー	近接	単体	武装	－	飛行状態では使用不可。近接攻撃。攻撃力+10	『KIS』 P45
フルバースト	メジャー	射撃	単体	武装	－	射撃攻撃。攻撃力+2D6。攻撃後、使用した武装は [弾切れ]	『DAR』 P155
コンビネーションアタック	マイナー	－	自身	－	－	近接攻撃と射撃攻撃の命中判定+2、攻撃力+1D6	『KIS』 P52