



迅雷の死神

所属： DAF 階級：

☐ MIA ☐ KIA

キャラクターの外観

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

キャラクター名

性別

年齢

プレイヤー名

使用経験点

出身

ローマディア

クラス

機甲騎

サブクラス

能力値	能力基本値	能力修正値
身体	12	+ 4
感覚	12	+ 4
知力	10	+ 3
精神	9	+ 3
霊覚	8	+ 2
絆	10	+ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃		身体	
射撃攻撃	2	感覚	6
魔導		精神	
幻操		霊覚	
狙撃		－	－
機動回避		－	－
防御	1	－	－
戦術指揮		－	－
波動特性	1	－	－

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
一般技能	レベル	能力値	判定値
調達	1	絆	4
万能技能	レベル	能力値	判定値
階級※	1	－	－

ライフパス

出自

境遇

人物

感情

感情	対象

性格

勇敢

中立

慎重

秩序

自由

OERS名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	コスト	効果	参照ページ
メテオスフォーム	オート	－	自身	－	シナリオ1回	♣n枚	射撃攻撃の射程と【索敵値】+〔消費コスト×2〕	『DAR』 P165
セレスチャルアロー	DRの直前	－	自身	－	シナリオ1回	♣n枚	射撃攻撃の攻撃力+〔消費コスト×2〕 D6	『DAR』 P165

アイテム

装備品

レーザーライフル、ハンドガン、 DAF制服、 ナイトスーツ、 認識票、 サバイバルキット

未装備品

騎体名	シングルス (射撃仕様)	サイズ	S
開発	バハムート	種別	DA
フレーム	ベヒモスII	レベル	1

近接修正	±0	射撃修正	+1	魔導修正	±0	幻操修正	±0
------	----	------	----	------	----	------	----

出力値	7	(7)	機動値	6	(6)
反応値	2	(2)	移動値	6 /	(6 /)
索敵値	11	(9)	HP	55	(55)
防御力	S 10	/ P 9	/ I 10	/ E 5	

装甲

装甲名	移動修正	効果	参照ページ
RHA	±0		『DAR』 P188

武装

武装名	種別	命中修正 / 判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	参照ページ
ツインパイク	光学砲	－2 / 5	12	20 (E)	－4	4～12	射撃攻撃	『KIS』 P68
ブラスター	雷熱砲	－1 / 6	10	8 (I)	－1	2～4	射撃攻撃	『DAR』 P191
		/						
		/						

盾

盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果	参照ページ

パーツ

パーツ名	効果	参照ページ	パーツ名	効果	参照ページ
SHカノン	常時。【射撃修正】+1 (修正済)	『KIS』 P61	ショックアップソーバー	常時。S/I/Pの防御力+2 (修正済)	『DAR』 P198
AESチャージャー	DRの直後。Eダメージ5点軽減。消耗品	『KIS』 P70	ホークアイ	常時。【索敵値】+2 (修正済)	『DAR』 P199
ゴーストスラスター	常時。地形の【移動値】へのペナルティ無視	『DAR』 P196			
ドラゴンオーガン	常時。(波動特性)の修正を得る	『DAR』 P198			

騎甲技

騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果	参照ページ
ピンポイント	マイナー	－	自身	－	－	射撃攻撃の攻撃力+1D6	『DAR』 P155
コンバージングファイア	メジャー	射撃	単体※	武装	－	射撃攻撃、攻撃力+10。攻撃後、使用した武装は【弾切れ】	『KIS』 P45
インバルネラブル	DRの直後	－	自身	－	シーン1回	ダメージ3D6点軽減	『DAR』 P161