



妖精の使い手

所属： DAF 階級：

☐ MIA ☐ KIA

キャラクターの外観

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

キャラクター名

性別

年齢

プレイヤー名

使用経験点

出身

カレドア

クラス

幻操騎

サブクラス

能力値	能力基本値	能力修正値
身体	9	+ 3
感覚	12	+ 4
知力	10	+ 3
精神	7	+ 2
霊覚	13	+ 4
絆	10	+ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃		身体	
射撃攻撃	1	感覚	5
魔導		精神	
幻操	2	霊覚	6
狙撃		－	－
機動回避		－	－
防御		－	－
戦術指揮		－	－
波動特性	1	－	－

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
一般技能	レベル	能力値	判定値
説得	1	霊覚	5
万能技能	レベル	能力値	判定値
階級※	1	－	－

ライフパス

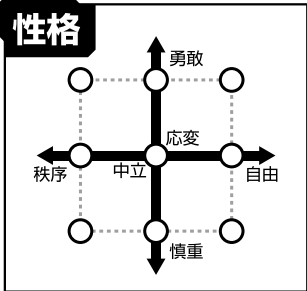
出自

境遇

人物

感情

感情	対象



OERS名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	コスト	効果	参照ページ
アウェイキングビート	オート	－	単体	視界	シナリオ1回	♥4枚	メジャーアクションを2回行なう	『DAR』 P166
ドラゴニックエナジー	DRの直前	－	自身	－	シナリオ1回	n枚	攻撃の攻撃力に+ [消費コスト] D6	『DAR』 P167

アイテム

装備品

リンケージデバイス、ハンドガン、DAF制服、ナイトスーツ、認識票、サバイバルキット

未装備品

騎体名	モルガン	サイズ	S
開発	バハムート	種別	DA
フレーム	ゲオルギウスII	レベル	1

近接修正	±0	射撃修正	±0	魔導修正	±0	幻操修正	+1
------	----	------	----	------	----	------	----

出力値	6	(6)	機動値	8	(8)
反応値	7	(7)	移動値	6 /	(6 /)
索敵値	9	(7)	HP	50	(50)
防御力	S 8	/ P 7	/ I 8	/ E 5	

装甲

装甲名	移動修正	効果	参照ページ
RHA	±0		『DAR』 P188

武装

武装名	種別	命中修正 / 判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	参照ページ
バルカン	雷熱砲	±0 / 5	9	6 (I)	±0	2～3	射撃攻撃	『DAR』 P194
ライトフェアリー	手榴弾	±0 / 7	12	12 (E)	－1	2～8	射撃攻撃。ふたつ搭載	『KIS』 P69
		/						
		/						

盾

盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果	参照ページ
アークシールド	20	－1	－1		『DAR』 P192

パーツ

パーツ名	効果	参照ページ	パーツ名	効果	参照ページ
ライトシーカー	常時。【索敵値】+2 (修正済)	『DAR』 P196			
ドラゴンオーガン	常時。〈波動特性〉の修正を得る	『DAR』 P198			
ブーステッドリフレクス	常時。【反応値】+2 (修正済)	『DAR』 P199			
リンケージサポーター	常時。『幻操修正』+1 (修正済)	『DAR』 P199			

騎甲技

騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果	参照ページ
ピンポイント	マイナー	－	自身	－	－	射撃攻撃の攻撃力+1D6	『DAR』 P155
エーテリックシールド	DRの直後	－	単体	1～20	ラウンド1回	ダメージ2D6軽減	『DAR』 P158
フェアリーイジェクト	準備プロセス	－	自身	－	－	ライトフェアリー使用可。移動、カバーなど不可。シーン終了まで持続	『KIS』 P47