



騎行管制士

所属： DAF 階級：

☐ MIA ☐ KIA

キャラクターの外観

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

キャラクター名

性別

プレイヤー名

使用経験点

出身

エクスタリア

クラス

管制士

サブクラス

能力値	能力基本値	能力修正値
身体	9	+ 3
感覚	9	+ 3
知力	12	+ 4
精神	9	+ 3
霊覚	12	+ 4
絆	10	+ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃		身体	
射撃攻撃		感覚	
魔導		精神	
幻操	2	霊覚	6
狙撃		－	－
機動回避		－	－
防御		－	－
戦術指揮	2	－	－
波動特性		－	－

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
一般技能	レベル	能力値	判定値
直感	1	霊覚	5
万能技能	レベル	能力値	判定値
階級※	1	－	－

ライフパス

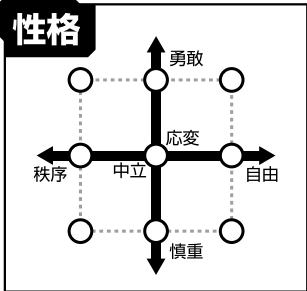
出自

境遇

人物

感情

感情	対象



OERS名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	コスト	効果	参照ページ
アストラルウェブ	DRの直後	－	範囲選択 (1)	視界	シナリオ1回	♥n枚	ダメージ [消費コスト×3] 点軽減	『DAR』 P166
アゲインスト	終了プロセス	－	単体	無限	シナリオ1回	5枚	終了プロセス。『射程：無限』単体の使用済みORESを使用可能に	『KIS』 P53

アイテム

装備品

リンケージデバイス、ハンドガン、DAF制服、ナイトスーツ、認識票、サバイバルキット

未装備品

騎体名

サイズ

開発

種別

フレーム

レベル

近接修正

射撃修正

魔導修正

幻操修正

出力値

()

機動値

()

反応値

()

移動値

/ (/)

索敵値

()

HP

()

防御力

S

/P

/I

/E

装甲

装甲名	移動修正	効果	参照ページ

武装名	種別	命中修正 / 判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	参照ページ
		/						
		/						
		/						
		/						

盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果	参照ページ

パーツ名	効果	参照ページ	パーツ名	効果	参照ページ

騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果	参照ページ
エマージェンシー	判定の直後	－	単体	1～20	ラウンド1回	判定振り直し。拒否可能、自身不可	『DAR』 P158
アタックストリーム	メジャー	－	単体	視界	－	次に行なう攻撃の攻撃力+3D6	『KIS』 P47
サーチコマンド	準備プロセス	－	周囲選択 (1)	－	－	ラウンド中、【索敵値】+2	『KIS』 P51