



キャラクター名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	
シナリオ名	
日付	

OERS

OERS名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	コスト	効果	参照ページ

HP		盾1 名称		盾2 名称	
		耐久値		耐久値	

感情	対象

負傷ゲージ	
軽傷	☐ ☐ ☐ ☐
重傷	☐ ☐ ☐
致命傷	☐ ☐
死亡	☐

経験点表		
・シナリオ経験点		点
・セッションに最後まで参加した	☐	点
・よいロールプレイをした	☐	点
・他のプレイヤーを助ける発言や行動をした	☐	点
・セッションの進行を助けた	☐	点
・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった	☐	点
GM署名:	経験点合計	点

メモ

能力値計算表 (端数切り捨て)	身体	感覚	知力	精神	霊覚	絆
出身						
クラス						
ボーナスポイント(1点)						
能力基本値(合計)						
	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3	÷3
能力修正値						