



# キャラクターシート

<b>キャラクター名</b>		性別			
		年齢			
<b>プレイヤー名</b>		使用経験点			
出身	エクスタリア	クラス	襲撃騎	所属	DAF

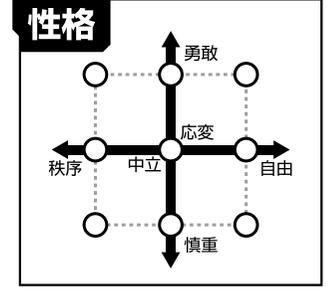
能力値	能力基本値	能力修正値
身体	13	+ 4
感覚	10	+ 3
知力	10	+ 3
精神	9	+ 3
霊覚	9	+ 3
絆	10	+ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃	2	身体	6
射撃攻撃		感覚	
魔導		精神	
幻操		霊覚	
狙撃		-	-
機動回避		-	-
防御	1	-	-
戦術指揮		-	-
波動特性	1	-	-

一般技能	レベル	能力値	判定値
礼儀作法	1	絆	4
<b>万能技能</b>			
レベル		能力値	判定値
階級※	1	-	-

<b>ライフパス</b>
出自
境遇
人物

<b>感情</b>	
感情	対象



<b>OERS</b>	
OERS名	効果
パワーバースト	近接攻撃の攻撃力+ [消費したコスト×2] D6 P165
エンジェルフェザー	ペナルティ無視で戦闘移動。【移動値】に+ [消費コスト×2] P167
背景設定など	

<b>アイテム</b>	
装備品	未装備品
ソード、ハンドガン	
DAF制服、ナイトスーツ、	
認識票、	
サバイバルキット	

紅の大騎士

階級:

MIA  KIA

**キャラクターの外観**

身長

瞳の色

髪の色

肌の色

<b>騎体名</b>	オートクレール		
開発	エクスタリア	種別	DA
フレーム	フェンサー	レベル	2

近接修正	+1	射撃修正	±0	魔導修正	-1	幻操修正	-1
------	----	------	----	------	----	------	----

出力値	11	( 9 )	機動値	7	( 7 )
反応値	5	( 5 )	移動値	6	( 6 )
索敵値	5	( 5 )	HP	55	( 55 )
防御力	S 8 / P 7 / I 8 / E 5				

<b>装甲</b>		
装甲名	移動修正	効果
RHA	±0	

<b>武装</b>								
武装名	種別	命中修正 / 判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	参照ページ
アークサーベル	剣	±0 / 7	10	10 (S)	-1	1	近接攻撃	P189
グレネード×2	手榴弾	±0 / 7	12	10 (I)	±0	2~3	投射可能。消耗品	P194

<b>盾</b>				
盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果
アークシールド	20	-1	-1	

<b>パーツ</b>			
パーツ名	効果	参照ページ	参照ページ
ブルーゲイル	常時。【機動値】+1 (修正済)	P196	
ドラゴンオーガン	常時。《波動特性》の修正を得る	P198	
ブリッククラフト	常時。【出力値】+2 (修正済)	P199	

<b>騎甲技</b>						
騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果
ショートチャージ	メジャー	近接	単体	武装	-	近接攻撃。攻撃力+1D6
サクセッション	判定の直後	-	自身	-	ラウンド1回	近接攻撃の命中判定を振り直す
インバルネラブル	DRの直後	-	自身	-	シーン1回	ダメージ3D6点軽減

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 FarEast Amusement Research Co., Ltd.