

# ドラゴン改

## バハムートライジング

### キャラクターシート

<b>キャラクター名</b>		性別
<b>プレイヤー名</b>		年齢
<b>出身</b>	<b>クラス</b>	<b>所属</b>
ローマディア	襲撃騎	DAF

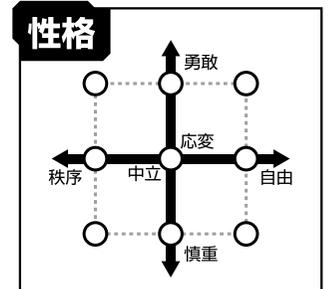
能力値	能力基本値	能力修正値
身体	12	+ 4
感覚	12	+ 4
知力	10	+ 3
精神	9	+ 3
霊覚	8	+ 2
絆	10	+ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃	2	身体	6
射撃攻撃		感覚	
魔導		精神	
幻操		霊覚	
狙撃		-	-
機動回避		-	-
防御		-	-
戦術指揮		-	-
波動特性	1	-	-

一般技能	レベル	能力値	判定値
信仰:カノン教	1	精神	4
<b>万能技能</b>			
階級※	2	-	-

<b>ライフパス</b>
出自
境遇
人物

<b>感情</b>	
感情	対象



<b>OERS</b>	
OERS名	効果 <small>参照ページ</small>
サウザンドキル	近接攻撃の「対象:周囲、周囲選択」のカッコ内+3 P165
アストラルウェブ	「範囲選択(1)」のダメージ[消費したコスト×3]点軽減 P166
背景設定など	

<b>アイテム</b>	
装備品	未装備品
メイス、ハンドガン、	
DAF制服、ナイトスーツ、	
認識票、	
サバイバルキット	

聖督の信徒

階級:

MIA  KIA

**キャラクターの外観**

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

<b>騎体名</b>	ケントウリオン				
開発	ローマディア	種別	DA		
フレーム	カスタロム	レベル	2		
近接修正	+1	射撃修正	-1	魔導修正	+1
		幻操修正	-1		
出力値	10 ( 8 )	機動値	8 ( 8 )		
反応値	9 ( 9 )	移動値	5 ( 5 )		
索敵値	4 ( 4 )	HP	50 ( 45 )		
防御力	S 11 / P 9 / I 9 / E 8				

<b>装甲</b>		
装甲名	移動修正	効果 <small>参照ページ</small>
RHA	±0	P188
雷力装甲	-1	P188

<b>武装</b>									
武装名	種別	命中修正 / 判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	<small>参照ページ</small>	
アークメイス	戦棍	±0 / 7	12	9 (I)	-1	1	近接攻撃	P189	
		/							
		/							
		/							

<b>盾</b>					
盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果	<small>参照ページ</small>
ホーリーシールド	15	-1	-1		P192

<b>パーツ</b>					
パーツ名	効果	<small>参照ページ</small>	パーツ名	効果	<small>参照ページ</small>
オーラクローク	常時。Eに対する防御力+3(修正済)	P196			
ゴーストスラスタ	常時。地形の【移動値】ペナルティ無視	P196			
ドラゴンオーガン	常時。(波動特性)の修正を得る	P198			
ブリッククラフト	常時。【出力値】+2(修正済)	P199			

<b>騎甲技</b>						
騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果 <small>参照ページ</small>
トーンードスラッシュ	メジャー	近接	周囲選択(1)	-	-	近接攻撃 P152
ハイバーストライク	DRの直前	-	自身	-	シーン1回	近接攻撃の攻撃力に+3D6 P153
アイアンボディ	常時	-	自身	-	-	「HP」+5(修正済) P163

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 FarEast Amusement Research Co., Ltd.