

ドラゴン改

バハムートライジング

キャラクターシート

キャラクター名		性別
プレイヤー名		年齢
使用経験点		
出身	ヴァイツグラード	クラス
機甲騎	所属	DAF

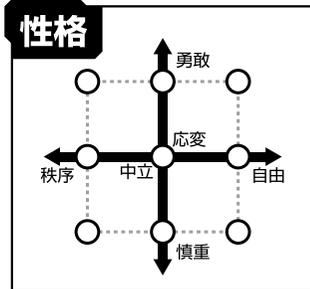
能力値	能力基本値	能力修正値
身体	12	+ 4
感覚	13	+ 4
知力	10	+ 3
精神	9	+ 3
霊覚	7	+ 2
絆	10	+ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃		身体	
射撃攻撃	2	感覚	6
魔導		精神	
幻操		霊覚	
狙撃	1	-	-
機動回避		-	-
防御		-	-
戦術指揮		-	-
波動特性	1	-	-

一般技能	レベル	能力値	判定値
搜索	1	感覚	5
万能技能			
レベル	能力値	判定値	
階級※	1	-	-

ライフパス
出自
境遇
人物

感情	感情	対象



OERS		
OERS名	効果	参照ページ
マルチターゲット	射撃攻撃の「対象：範囲、範囲選択」のカッコ内+2	P165
セレスチャルアロー	射撃攻撃のダメージ+「消費したコスト×2」	D6 P165
背景設定など		

アイテム	
装備品	未装備品
レーザーライフル、	
ハンドガン、DAF制服、	
ナイトスーツ、認識票、	
サバイバルキット	

機甲砲手	
階級:	
<input type="checkbox"/> MIA	<input type="checkbox"/> KIA
キャラクターの外観	
身長	髪の色
瞳の色	肌の色

騎体名		ザイドリッツ	
開発	ヴァイツグラード	種別	DA
フレーム	ティーガー	レベル	2
近接修正	±0	射撃修正	+1
魔導修正	±0	幻操修正	-1
出力値	5 (5)	機動値	5 (5)
反応値	3 (3)	移動値	4 (4)
索敵値	12 (10)	HP	60 (60)
防御力	S 10 / P 9 / I 10 / E 5		

装甲		
装甲名	移動修正	効果
RHA	±0	参照ページ P188
爆発反応装甲	±0	DRの直後。ダメージ10軽減。消耗品 P188

武装								
武装名	種別	命中修正 / 判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	参照ページ
ドライザムカラビナー	雷熱砲	-2 / 5	10	14 (1)	-2	2~12	射撃攻撃	P191
		/						
		/						
		/						

盾				
盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果
ショルダーシールド	20	-1	-1	参照ページ P195

パーツ			
パーツ名	効果	参照ページ	
予備弾倉×2	オート。[弾切れ]ひとつを回復。消耗品	P195	
ドラゴンオーガン	常時。〈波動特性〉の修正を得る	P198	
ショックアブソーバー	常時。S/I/Pの防御力+2(修正済)	P198	

騎甲技						
騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果
ピンポイント	マイナー	-	自身	-	-	射撃攻撃の攻撃力+1D6
レイニーショット	メジャー	射撃	範囲(1)	武装	-	射撃攻撃。攻撃後、使用した武装は「弾切れ」
シュートアンドムーブ	移動プロセス	-	自身	-	-	1ヘクス移動。行動済でも使用可能