



戦場の魔導士

階級:

☐ MIA ☐ KIA

キャラクターの外観

身長

髪の色

瞳の色

肌の色

キャラクター名

性別

年齢

プレイヤー名

使用経験点

出身

アルトクラン

クラス

魔導騎

所属

DAF

能力値	能力基本値	能力修正値
身体	9	+ 3
感覚	10	+ 3
知力	10	+ 3
精神	13	+ 4
霊覚	9	+ 3
絆	10	+ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃		身体	
射撃攻撃		感覚	
魔導	2	精神	6
幻操		霊覚	
狙撃		—	—
機動回避	1	—	—
防御		—	—
戦術指揮		—	—
波動特性	1	—	—

一般技能	レベル	能力値	判定値
知識：魔導	1	知力	4
万能技能	レベル	能力値	判定値
階級※	1	—	—

ライフパス

出自

境遇

人物

感情

感情	対象

性格

勇敢

中立

秩序

自由

慎重

OERS

OERS名	効果	参照ページ
ラヴェイジ	魔導攻撃の「対象：範囲、範囲選択」のカッコ内に+2	P166
エルダーサイン	魔導攻撃のダメージ+「消費したコスト×2」	D6 P166

背景設定など

アイテム

装備品	未装備品
スピリットガイド、	
ハンドガン、DAF制服、	
ナイトスーツ、認識票、	
サバイバルキット、	
ファイアボール	

騎体名

トリグラフ

開発	アルトクラン	種別	DA
フレーム	ズメイ	レベル	2

近接修正	−1	射撃修正	−1	魔導修正	+3	幻操修正	±0
------	----	------	----	------	----	------	----

出力値	1	(1)	機動値	6	(6)
反応値	7	(5)	移動値	3	(3)
索敵値	6	(6)	HP	40	(40)
防御力	S 8	/ P 8	/ I 10	/ E 11	

装甲

装甲名	移動修正	効果	参照ページ
RHA	±0		P188
魔導装甲	−1		P188

武装名	種別	命中修正／判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	参照ページ
		/						
		/						
		/						
		/						

盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果	参照ページ

パーツ名	効果	参照ページ	パーツ名	効果	参照ページ
スピリットウィル	常時。魔導攻撃の攻撃力+2 (修正済)	P192	クォーツブースター	常時。魔導攻撃の攻撃力+3 (修正済)	P199
オーラクローク	常時。Eに対する防御力+3 (修正済)	P196			
ドラゴンオーガン	常時。〈波動特性〉の修正を得る	P198			
スターゲイザー	常時。「魔導修正」+1 (修正済)	P198			

騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果	参照ページ
ファイアアロー	メジャー	魔導	単体	1〜5	—	魔導攻撃。C値11、攻撃力25 (E)	P156
ブラストソーサリー	マイナー	—	自身	—	—	魔導攻撃を「範囲選択 (1)」に	P157
アラートネス	リアクション	効果参照	自身	—	ラウンド1回	ドッジ。判定値は【機動値】を使用	P160