DRAGON ARMS Inprovement Bahamut Rising

ドラゴンアームズ改 バハムートライジング

キャラクターシート

オーバード聖騎剣士	
階級:	
□MIA □KIA	

キャラクター名		性別	
		年齢	
プレイヤー名		使用経験点	

出身	A.R.K.	クラス	戦術騎	所属	オーバード

キャラクターの外観

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

能力値	能力基本値	能力修正値
身体	10	＋ 3
感覚	12	＋ 4
知力	11	＋ 3
精神	9	＋ 3
霊覚	9	＋ 3
絆	10	＋ 3

戦闘技能	レベル	能力値	判定値
近接攻撃	2	身体	5
射撃攻撃	1	感覚	5
魔導		精神	
幻操		霊覚	
狙撃		−	−
機動回避		−	−
防御		−	−
戦術指揮		−	−
波動特性	1	−	−

一般技能	レベル	能力値	判定値
調査	1	感覚	5

万能技能	レベル	能力値	判定値
階級※	1	−	−

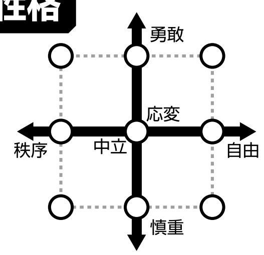
ライフパス

出自	
境遇	
人物	

感情

感情	対象

性格



OERS

OERS名	効果	参照ページ
エーテルドライブ	DRの直前。「射程:視界」単体の攻撃力+[消費コスト]D6	P166
コールドエクスプロージョン	受けたダメージを返す(最大で騎体の「HP」まで)	P167

背景設定など

アイテム

装備品	未装備品
コールドファイア、	
ハンドガン、	
オーバード騎士団礼装、	
ナイトスーツ、	
サバイバルキット	

騎体名	アストライア		
開発	オーバード	種別	DA
フレーム	ライブラ	レベル	1

近接修正	+1	射撃修正	+1	魔導修正	±0	幻操修正	±0

出力値	10	(10)	機動値	8	(8)
反応値	6	(4)	移動値	6	(6)
索敵値	7	(7)	HP	55	(55)
防御力	S 8 ／P 7 ／I 8 ／E 5				

搭載スロット

装甲■■□□
右腕■■■　左腕■■■
外装■■■■
内装■■■■

装甲

装甲名	移動修正	効果	参照ページ
RHA	±0		P188

武装

武装名	種別	命中修正／判定値	C値	攻撃力	反応修正	射程	効果	参照ページ
コールドファイア	雷熱剣	−1 ／ 5	10	11(S)	−1	1	近接攻撃	P190
ライトバレット	光学砲	−1 ／ 5	12	9(E)	−1	2〜4	射撃攻撃	P190
		／						
		／						

盾

盾名	耐久値	機動修正	反応修正	効果	参照ページ
アークシールド	20	−1	−1		P192

パーツ

パーツ名	効果	参照ページ	パーツ名	効果	参照ページ
ウェポンラック	ライトバレットを搭載。マイナーで交換可	P195	ブリッツクラフト	常時。【出力値】+2(修正済)	P199
予備弾倉	オート。[弾切れ]ひとつを回復。消耗品	P195			
ブルーゲイル	常時。【機動値】+1(修正済)	P196			
ドラゴンオーガン	常時。〈波動特性〉の修正を得る	P198			

騎甲技

騎甲技名	タイミング	判定	対象	射程	使用制限	効果	参照ページ
ショートチャージ	メジャー	近接	単体	武装	−	近接攻撃。ダメージ+1D6	P152
レイニーショット	メジャー	射撃	範囲(1)	武装	−	射撃攻撃。攻撃後、使用した武装は[弾切れ]	P155
ブラインドファイア	マイナー	−	自身	−	−	コールドファイアの攻撃力+2D6。コールドファイア使用不可	P163

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2013 FarEast Amusement Research Co., ltd.