



セッションシート

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

1

キャラクター名

プレイヤー名

備考

【反応値】

【移動値】

出身

クラス

所属

得た経験点

点

2

キャラクター名

プレイヤー名

備考

【反応値】

【移動値】

出身

クラス

所属

得た経験点

点

3

キャラクター名

プレイヤー名

備考

【反応値】

【移動値】

出身

クラス

所属

得た経験点

点

4

キャラクター名

プレイヤー名

備考

【反応値】

【移動値】

出身

クラス

所属

得た経験点

点

5

キャラクター名

プレイヤー名

備考

【反応値】

【移動値】

出身

クラス

所属

得た経験点

点

6

キャラクター名

プレイヤー名

備考

【反応値】

【移動値】

出身

クラス

所属

得た経験点

点

Table

合計

÷3(端数切り捨て) ☐

÷プレイヤー人数 ☐

点

点

場所の手配、提供、連絡や参加者の
スケジュール調整などを行なった

☐ 1点

GMの得る経験点

点