

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

雷光の走り屋

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス 不良学生 カヴァー 走り屋

ブリード シンドローム オプショナルシンドローム
クロスブリード ブラックドッグ ハヌマーン

能力値	7	2	2	1			
肉体	7	感覚	2	精神	2	社会	1
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	1Lv
回避	Lv	知覚	Lv	意志	1Lv	調達	2Lv
運転：二輪	2Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：噂話	1Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値			
肉体×2	精神		36
14 +	2	+20=	

常備化ポイント			
社会×2	調達×2		6
2 +	4	=	

財産ポイント			
			0

行動値			
感覚×2	精神	アイテム	6
4 +	2	- 0 =	

戦闘移動		
行動値		11 m
6	+5=	

全力移動		
戦闘移動		22 m
11	×2=	

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タキス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
ー	リザレクト	1	オートアクション	ー	ー	自身	至近	効果参照	ー	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
ー	ワーディング	1	オートアクション	ー	自動成功	シーン	視界	0	ー	非オーガードをエクストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:ハヌマン	2	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	クリティカル値-LV(下限値7)	EAP129
2	サイバーアーム	1	常時	ー	自動成功	自身	至近	ー	ー	素手のデータを変更	EAP39
3	アームズリンク	1	メジャーアクション	白兵	対決	ー	武器	2	ー	ダイス+LV個	EAP37
4	かまいたち	1	メジャーアクション	白兵	対決	ー	視界	2	ー	射程：視界。攻撃力-5	EAP74
5	大裁断	3	メジャーアクション	白兵	対決	ー	武器	3	ー	攻撃力+ [LV×3]	BCP62
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	LV+3	5	至近	ー		〈サイバーアーム〉適用済み	RIP177
合計			0	LV+3	5		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計		0	0	0	0			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ：情報屋	コネ	〈情報：裏社会〉	1		ダイス+2個	RIP179
バイク	ヴィークル	〈運転：二輪〉	5		中型のバイク	RIP178
合計			6			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
サンダーボルト ファンタジスタ	100%未満	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		8 +侵蝕率による修正	8	13				
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		9 +侵蝕率による修正	7	16				