

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

魂を受け継ぐ者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス 用心棒 カヴァー 走り屋

ブリード シンドローム オプショナルシンドローム
クロスブリード キュマイラ サラマンダー

能力値	7	1	2	2			
肉体	7	感覚	1	精神	2	社会	2
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	1Lv
回避	Lv	知覚	Lv	意志	1Lv	調達	1Lv
運転：四輪	2Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：噂話	1Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：BC	2Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値	
肉体×2	精神
14 + 2	+20=
36	

常備化ポイント	
社会×2	調達×2
4 + 2	=
6	

財産ポイント	
6	

行動値	
感覚×2	精神
2 + 2	- アイテム
0 =	
4	

戦闘移動	
行動値	
4 +5=	9 m

全力移動	
戦闘移動	
9 ×2=	18 m

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
1	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
1	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーガードをエクストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:サラマンダー	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	軍神の守り	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	カバーリングする	EAP58
3	白熱	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータ変更	EAP105
4	フレイムタン	1	メジャーアクション	白兵	対決	-	視界	2	-	射程:視界、攻撃力-[5-LV]	EAP106
5	炎の刃	3	メジャーアクション	白兵	対決	-	武器	2	-	攻撃力+ [LV×2]	EAP107
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	[LV+5]	4	至近	-		《白熱》後のデータ	RIP177
合計			0	LV+5	4		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計		0	0	0	0			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ：噂好きの友人	コネ	〈情報：噂話〉	1		ダイス+2個	RIP 179
思い出の一品	その他	〈意志〉	2		達成値+1	RIP 180
合計			3			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
グリズリーファンク	100%未満	1+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 +侵蝕率による修正	8	12	《白熱》使用後			
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 +侵蝕率による修正	7	15	《白熱》使用後			