



キャラクター名				
コードネーム				
年齢		性別		星座
身長		体重		血液型

ブリード	シンドローム			オプションシンドローム
ピュアブリード	エンジェルハイロウ			

能力値	1		6		4		1
肉体		感覚		精神		社会	
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4 Lv	交渉	Lv
回避	1 Lv	知覚	2 Lv	意志	1 Lv	調達	Lv
運転：二輪	1 Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：噂話	2 Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	HP最大値	常備化ポイント
出自	肉体×2 2 + 精神 4 +20=	社会×2 2 + 調達×2 0 =
経験		
邂逅	財産ポイント	行動値
覚醒	0	感覚×2 12 + 精神 4 - アイテム 0 =
衝動		
ルーツ	戦闘移動	魔術ダイス
	行動値 16 +5=	精神 4 + 意志 1 ÷2=
	21 _m ×2=	42 _m 3 個

ロイス						永続的狂気			
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)		タイタス	名称			
DOIS	呪物汚染者（NCP93）	☐	☐		☐	効果			
		☐	☐		☐				
		☐	☐		☐				

黒き光もたらすモノ			
プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	高校生	カヴァー	学生

エフェクト										
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果参照
ー	リザレクト	1	オートアクション	ー	自動成功	自身	至近	効果参照	ー	(LV)D点HP回復、侵蝕値上昇 EAP129
1	エンジェルハイロウ	2	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	クリティカル値をーLV（下限値7） EAP129
2	光芒の疾走	1	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	1	ー	戦闘移動。離脱可。シーンLV回 EAP22
3	光の弓	3	メジャーアクション	〈RC〉	対決	ー	視界	1	ー	攻：+ [LV+2]。射攻。至近不可 EAP24
4	レーザーファン	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	範囲（選択）	ー	3	ー	範囲（選択）に。至近不可。シナリオLV回 EAP25
5	スターダストレイン	1	メジャーアクション	〈RC〉	対決	シーン（選択）	視界	6	ー	攻：- [20-LV×5]（最大0）。シナリオ1回 EAP23
6										

術式					
番号	名称	種別	発動値	侵蝕値	効果参照
1					
2					
3					

武器										
	名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説参照
	素手	白兵	〈白兵〉	0	ー5	0	至近	ー		R1P177
	合計			0	ー5	0		0		

防具										
	名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照	
	強化服	防具	ー	ー	1	1		強化された服	R1P177	
	合計		ー	ー	1	1				

一般アイテム										
	名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照			
	自転車	ヴィークル	〈運転：二輪〉	1		一般的な自転車	R1P178			
	輝くトラベズヘッドロン	その他	ー	ー		単体へのダメージ+ 6D（移し替え、ガード不可）、侵蝕率+ 2D	NCP115			
	合計			1						

コンボデータ										
	名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	
	渾沌の光	100%未満	1+3	メジャー	〈RC〉	対決	単体	視界	3	
			ダイス	クリティカル	攻撃力	解説				
			4 +侵蝕率による修正	8	5	射撃攻撃。至近不可				
		100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	
			1+3	メジャー	〈RC〉	対決	単体	視界	3	
			ダイス	クリティカル	攻撃力	解説				
			4 +侵蝕率による修正	7	6	射撃攻撃。至近不可				