

ダブルクロス

THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.CC

朽ちゆく騎士

キャラクター名					
コードネーム					
年齢		性別		星座	
身長		体重		血液型	

ブリード	シンδροーム			オプションシンδροーム
クロスブリード	モルフェウス	ノイマン		

能力値		1		6		3		2	
肉体		感覚		精神		社会			
白兵	Lv	射撃	4 Lv	RC	1 Lv	交渉	Lv		
回避	1 Lv	知覚	Lv	意志	1 Lv	調達	2 Lv		
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：UGN	1 Lv		
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：	Lv		
	Lv		Lv		Lv		Lv		

ライフパス			HP最大値				常備化ポイント					
出自			肉体×2	精神		25	社会×2	調達×2		8		
経験			2	+	3		4	+	4			
邂逅												
覚醒		侵蝕値	財産ポイント				行動値					
衝動		侵蝕値	1				感覚×2	精神	アイテム	15		
ルーツ		その他の修正					12	+	3			
		侵蝕率基本値						-	0			
			戦闘移動				魔術ダイス					
			行動値			20 _m	精神	意志		2 _個		
			15	+	5		3	+	1			
			全力移動									

ロイス						永続的狂気	
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)		タイタス	名称	効果
Dロイス	よみがえった死者 (NCP91)	☐	☐		☐		
		☐	☐		☐		
		☐	☐		☐		

※このキャラクターは種別：アンデッドとして扱う

プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	学生

	オプション syndrome
ン	

	3		2
精神		社会	
	1 Lv	交渉	Lv
	1 Lv	調達	2 Lv
:	Lv	情報 :UGN	1 Lv
:	Lv	情報 :	Lv
	Lv		Lv

25	常備化ポイント				8
	社会×2		調達×2		
	4	+	4	=	

	行動値				15
	感覚×2		精神		アイテム
	12	+	3	-	0
				=	

能力移動	40 _m	魔術ダイス				2 _個
		精神		意志		
		3	+	1	÷2=	

	永続的狂気
入	名称
	効果

エフェクト

[illegible]

術式

番号	名称	種別	発動値	侵蝕値	効果	参照
1						
2						
3						

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
スマートライフル	射撃	〈射撃〉	－1	9	－	100m	6		至近不可	NCP101
合計			－1	9	0		6			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計								

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ：UGN 幹部	コネ	〈情報：UGN〉	1		ダイス＋2 個	R1P179
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
高精度狙撃	100%未満	1+2+4	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	100m	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6 + 侵蝕率による修正	8	9	装甲値無視。至近不可			
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+2+4	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	100m	7
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説				
7 + 侵蝕率による修正		7	9	装甲値無視。至近不可				

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2021 ©KADOKAWA 2021