

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.CC

無名都市の使者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス UGN 支部長C カヴァー ティレクタント

ブリード シンドローム オプションシンドローム
ピュアブリード バロール

能力値		1	2	6	3
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	4 Lv 交渉	Lv	
回避	Lv 知覚	Lv 意志	2 Lv 調達	1 Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:魔術	3 Lv 情報:UGN	1 Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:クトゥルフ	1 Lv 情報:	Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス

出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
ルーツ	その他の修正 侵蝕率基本値

HP最大値

肉体×2	精神		
2	+	6	+20=
28			

常備化ポイント

社会×2	調達×2		
6	+	2	=
8			

財産ポイント

1			
---	--	--	--

行動値

感覚×2	精神	アイテム	
4	+	6	- 0 =
10			

戦闘移動

行動値		
10	+5=	15 _m
×2=		
30 _m		

魔術ダイス

精神	意志	
6	+	2
÷2=		
4 個		

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
DOIS	特権階級 (上級 P37)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

永続的狂気

名称

効果

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
一	リザレクト	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	効果参照	-	(LV)D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
1	コンソレイト:バロール	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV (下限値7)	EAP129
2	インビジブルハンド	1	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	4	-	攻:+LV。飛行状態を解除	EAP29
3	斥力障壁	1	オートアクション	-	自動成功	単体	視界	2	-	ダメージ [1D+LV×3]	EAP31
4	時の棺	1	オートアクション	-	自動成功	単体	視界	10	100%	判定を失敗させる。シナリオ1回	EAP33
5	魔王の理	3	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	2	-	攻:+ [LV×2]	EAP32
6											

術式

番号	名称	種別	発動値	侵蝕値	効果	参照
1						
2						
3						

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-			R1P177
合計			0	-5	0		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6		防護服	R1P177
合計		-	-	3	6			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:UGN 幹部	コネ	<情報:UGN>	1		ダイス+2個	R1P179
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
重力圧壊	100%未満	1+2+5	メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6 + 侵蝕率による修正	8	7	飛行解除。ラウンド1回			
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+2+5	メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6 + 侵蝕率による修正	7	10	飛行解除。ラウンド1回			

*自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2021 ©KADOKAWA 2021