



キャラクター名				
コードネーム				
年齢		性別		星座
身長		体重		血液型

ブリード	シンドローム			オプションシンドローム

能力値							
肉体		感覚		精神		社会	
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	Lv
回避	Lv	知覚	Lv	意志	Lv	調達	Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：	Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス		
出自		
経験		
邂逅		
覚醒	侵蝕値	
衝動	侵蝕値	
ルーツ	その他の修正	
	侵蝕率基本値	

HP最大値		
肉体×2	精神	+20=
	+	

財産ポイント		

戦闘移動	全力移動
行動値	
+5=	m ×2=
	m

常備化ポイント		
社会×2	調達×2	=
	+	

行動値			
感覚×2	精神	アイテム	=
	+	-	

魔術ダイス			
精神	意志	÷2=	個
	+		

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)		タキス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

永続的狂気	
名称	
効果	

エフェクト										
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果参照
一	リザレクト		オートアクション	ー	自動成功	自身	至近	効果参照	ー	(LV)D点HP回復、侵蝕値上昇 R1P169
1										
2										
3										
4										
5										
6										

術式					
番号	名称	種別	発動値	侵蝕値	効果参照
1					
2					
3					

武器										
	名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説参照
	合計									

防具							
	名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点
	合計						

一般アイテム						
	名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説参照
	合計					

コンボデータ								
	名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	侵蝕値
		100%未満						
			ダイス	クリティカル	攻撃力	解説		
			+侵蝕率による修正					
		100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	侵蝕値
			ダイス	クリティカル	攻撃力	解説		
			+侵蝕率による修正					