



キャラクター名				
コードネーム				
年齢		性別		星座
身長		体重		血液型

ブリード	シンドローム			オプションシンドローム
ピュアブリード	キュマイラ			

能力値	8		1		1		2
肉体		感覚		精神		社会	
白兵	3 Lv	射撃	Lv	RC	2 Lv	交渉	Lv
回避	1 Lv	知覚	1 Lv	意志	2 Lv	調達	Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：噂話	1 Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
ルーツ	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値			
肉体×2	精神		
16	+	1	+20=

財産ポイント			
3			

戦闘移動		全力移動	
行動値			
3	+5=	8 _m	×2=

常備化ポイント			
社会×2	調達×2		
4	+	0	=

行動値			
感覚×2	精神	アイテム	
2	+	1	- 0 =

魔術ダイス			
精神	意志		
1	+	2	÷2=

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		☐	☐	☐
		☐	☐	☐
		☐	☐	☐

プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	高校生	カヴァー	高校生

プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	高校生	カヴァー	高校生

プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	高校生	カヴァー	高校生

プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	高校生	カヴァー	高校生

永続的狂気			
名称			
効果			

エフェクト										
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果参照
ー	リザレクト	1	オートアクション	ー	自動成功	自身	至近	効果参照	ー	(LV)D点HP回復、侵蝕値上昇 R1P169
1	コンソリテイト:キュマイラ	2	メジャー	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	C値ーLV（下限値7） R1P169
2	完全獣化	3	マイナー	ー	自動成功	自身	至近	6	ー	シーン中、[肉体]のダイス+ [LV+2] R1P122
3	破壊の爪	1	マイナー	ー	自動成功	自身	至近	3	ー	素手のデータを変更 R1P123
4	ハンティングスタイル	1	マイナー	ー	自動成功	自身	至近	1	ー	戦闘移動する。シーンLV回 R1P124
5	獣の殺意	1	メジャー	〈白兵〉	対決	ー	武器	2	ー	対象のドッジのダイスー [LV] R2P111
6										

術式					
番号	名称	種別	発動値	侵蝕値	効果参照
1					
2					
3					

武器										
	名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説参照
	素手	白兵	〈白兵〉	0	LV +8	1	至近	ー		《破壊の爪》後のデータ R1P176
	合計			0	LV +8	1		0		

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計								

一般アイテム						
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ：噂好きの友人	コネ	〈情報：噂話〉	1		ダイス+2個	R1P179
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
狩猟者の爪	100%未満	1 + 5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		13 + 侵蝕率による修正	8	9	2 + 3後。対象のドッジのダイスー1			
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1 + 5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		14 + 侵蝕率による修正	7	10	2 + 3後。対象のドッジのダイスー2			