

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.CC

不屈の執行者

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

消費経験点  
ワークス UGN支部長B カヴァー 探偵

ブリード シンドローム オプショナルシンドローム  
クロスブリード モルフェウス ノイマン

能力値		1	4	3	4
肉体	感覚	精神	社会		
白兵 Lv	射撃 4Lv	RC Lv	交渉 Lv		
回避 1Lv	知覚 1Lv	意志 1Lv	調達 1Lv		
運転: Lv	芸術: Lv	知識:クトゥルフ 1Lv	情報:裏社会 1Lv		
運転: Lv	芸術: Lv	知識: Lv	情報:UGN 1Lv		
	Lv	Lv	Lv		

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
ルーツ	その他の修正 侵蝕率基本値

HP最大値		25
肉体×2	精神	
2 + 3 +20=		

常備化ポイント		10
社会×2	調達×2	
8 + 2 =		

財産ポイント		2
--------	--	---

行動値		11
感覚×2	精神	アイテム
8 + 3 - 0 =		

戦闘移動		16 <sub>m</sub>	全力移動	32 <sub>m</sub>
行動値				
11 +5=				

魔術ダイス		2 個
精神	意志	
3 + 1 ÷2=		

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

永続的狂気  
名称  
効果

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	自動成功	自身	至近	効果参照	—	(LV)D点HP回復、侵蝕値上昇	RIP169
1	コメントアウト:ノイマン	2	メジャー	シンドローム	—	—	—	2	—	C値- LV (下限値7)	RIP169
2	ギガティックモード	1	メジャー	〈白兵〉〈射撃〉	対決	範囲(選択)	武器	3	—	範囲(選択)に。武器破壊	RIP141
3	ハンドレッドガンズ	1	マイナー	—	自動成功	自身	至近	3	—	射撃武器を製作	RIP142
4	コンバットシステム:射撃	3	メジャー/リアクション	〈射撃〉	対決	—	—	3	—	ダイス+ [LV+1]	RIP147
5	戦局判断	1	セットアップ	—	自動成功	単体	視界	4	—	【行動値】+ [LV×2]	R2P144
6											

術式						
番号	名称	種別	発動値	侵蝕値	効果	参照
1						
2						
3						

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
ハンドレッドガンズ	射撃	〈射撃〉	0	LV+4	—	30m	—			RIP142
合計			0	LV+4	0		0			

防具									
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照	
防弾防刃ジャケット	防具	—	—	3	6		防護服	RIP177	
合計		—	—	3	6				

一般アイテム						
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:情報屋	コネ	〈情報:裏社会〉	1		ダイス+2個	RIP179
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1		ダイス+2個	RIP179
合計			2			

コンボデータ								
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ショットガンスナイプ	100%未満	1+2+4	メジャー	〈射撃〉	対決	範囲(選択)	30m	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		8 +侵蝕率による修正	8	5	3後。使用后武器破壊			
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+2+4	メジャー	〈射撃〉	対決	範囲(選択)	30m	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		9 +侵蝕率による修正	7	6	3後。使用后武器破壊			