

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.CC

真理の狩人

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

消費経験点  
ワークス オカルティスト カヴァー 教師

ブリード シンドローム  
ピュアブリード バロール

能力値		1	2	7	2
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	4 Lv 交渉	Lv	
回避	Lv 知覚	Lv 意志	3Lv 調達	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:クトゥルフ	2Lv 情報:学問	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:	Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
ルーツ	その他の修正 侵蝕率基本値

HP最大値		29
肉体×2	精神	
2 + 7 +20=		

常備化ポイント		6
社会×2	調達×2	
4 + 2 =		

財産ポイント		1
--------	--	---

行動値		11
感覚×2	精神	アイテム
4 + 7 - 0 =		

戦闘移動		16 <sub>m</sub>	全力移動		32 <sub>m</sub>
行動値					
11 +5=					

魔術ダイス		5 個
精神	意志	
7 + 3 ÷2=		

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

永続的狂気	
名称	
効果	

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	自動成功	自身	至近	効果参照	—	(LV)D点HP回復、侵蝕値上昇	RIP169
1	コンソレイト:バロール	2	メジャー	シンドローム	—	—	—	2	—	C値- LV (下限値7)	RIP169
2	黒の鉄槌	3	メジャー	<RC>	対決	—	視界	1	—	攻+ [LV×2+2]、射攻、至近不可	RIP104
3	時の棺	1	オート	—	自動成功	単体	視界	10	100%	判定失敗。シナリオ 1 回	RIP107
4	斥力跳躍	1	マイナー	—	自動成功	自身	至近	1	—	[飛行状態] で戦闘移動	RIP105
5											
6											

術式						
番号	名称	種別	発動値	侵蝕値	効果	参照
1	見えざる鎧	儀式/維持	15	4	至近・範囲(選択)の装甲値をシナリオ中+6	P111
2						
3						

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	—			RIP177
合計			0	-5	0		0			

防具									
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照	
合計									

一般アイテム						
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:研究者	コネ	<情報:学問>	1		ダイス+2個	RIP179
ソロモンの鍵	魔導書	—	4			P117
合計			5			

コンボデータ								
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
重力球攻撃	100%未満	1+2	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	3
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 + 侵蝕率による修正	8	8	至近不可			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+2	メジャー	<RC>	対決	単体	至近	3
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 + 侵蝕率による修正	7	10	至近不可			