

ダブルクロス

THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.04

キャラクター名
コードネーム

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

ブリード シンドローム オプションシンドローム

| 能力値 | | 肉体 | | 感覚 | | 精神 | | 社会 | |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|----|--|
| 白兵 | Lv | 射撃 | Lv | RC | Lv | 交渉 | Lv | | |
| 回避 | Lv | 知覚 | Lv | 意志 | Lv | 調達 | Lv | | |
| 運転: | Lv | 芸術: | Lv | 知識: | Lv | 情報: | Lv | | |
| 運転: | Lv | 芸術: | Lv | 知識: | Lv | 情報: | Lv | | |
| | Lv | | Lv | | Lv | | Lv | | |

| ライフパス | |
|-------|--------|
| 出自 | |
| 経験 | |
| 邂逅/欲望 | |
| 覚醒 | 侵蝕値 |
| 衝動 | 侵蝕値 |
| | その他の修正 |
| | 侵蝕率基本値 |

| HP最大値 | |
|-------|------|
| 肉体×2 | 精神 |
| + | +20= |

| 常備化ポイント | |
|---------|------|
| 社会×2 | 調達×2 |
| + | = |

| 財産ポイント | |
|--------|--|
| | |

| 行動値 | |
|------|----------|
| 感覚×2 | 精神 |
| + | - アイテム = |

| 戦闘移動 | |
|------|-------|
| 行動値 | +5= m |

| 全力移動 | |
|------|-------|
| 戦闘移動 | ×2= m |

| ロイス | | | | |
|-----|----|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 関係 | 名前 | 感情(Positive) | 感情(Negative) | タイタス |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

| メモリー | | | |
|------|----|----|----|
| 関係 | 名前 | 感情 | 備考 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

プレイヤー名

消費経験点

ワークス カヴァー

エフェクト

| 番号 | 名称 | Lv | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 | 制限 | 効果 | 参照 |
|----|--------|----|----------|----|------|-----|----|------|----|------------------|--------|
| 1 | リザレクト | | オートアクション | - | 自動成功 | 自身 | 至近 | 効果参照 | - | (LV)D点HP回復、侵蝕値上昇 | EAP129 |
| 1 | ワーディング | 1 | オートアクション | - | 自動成功 | シーン | 視界 | 0 | - | 非オーガードをエキストラ化 | EAP129 |
| 2 | | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | | | |

武器

| 名称 | 種別 | 技能 | 命中 | 攻撃力 | ガード値 | 射程 | 常備化 | 必要経験点 | 解説 | 参照 |
|----|----|----|----|-----|------|----|-----|-------|----|----|
| | | | | | | | | | | |
| 合計 | | | | | | | | | | |

防具

| 名称 | 種別 | ドッジ | 行動 | 装甲値 | 常備化 | 必要経験点 | 解説 | 参照 |
|----|----|-----|----|-----|-----|-------|----|----|
| | | | | | | | | |
| 合計 | | | | | | | | |

一般アイテム

| 名称 | 種別 | 技能 | 常備化 | 必要経験点 | 解説 | 参照 |
|----|----|----|-----|-------|----|----|
| | | | | | | |
| 合計 | | | | | | |

コンボデータ

| 名称 | 条件 | 組み合わせ | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 |
|----|--------|-----------|--------|-----|-----|----|----|-----|
| | 100%未満 | ダイス | クリティカル | 攻撃力 | 解説 | | | |
| | | +侵蝕率による修正 | | | | | | |
| | 100%以上 | 組み合わせ | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 |
| | | ダイス | クリティカル | 攻撃力 | 解説 | | | |
| | | +侵蝕率による修正 | | | | | | |