

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

## CHARACTER SHEET

ファルスハーツ用  
キャラクターシート ver.01

キャラクター名				プレイヤー名			
コードネーム				消費経験点			
年齢	性別	星座		ワークス		カヴァー	
身長	体重	血液型					
ブリード	シンドローム			オプションシンドローム			

能力値		肉体		感覚		精神		社会	
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	Lv	回避	Lv
回避	Lv	知覚	Lv	意志	Lv	調達	Lv	運転:	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv	運転:	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv		Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス		HP最大値		常備化ポイント	
出自		肉体×2	精神	社会×2	調達×2
経験		+	+20=	+	=
欲望		財産ポイント		行動値	
覚醒	侵蝕値			感覚×2	精神
衝動	侵蝕値			+	-
	侵蝕率基本値				アイテム
					=
		戦闘移動		全力移動	
		行動値		戦闘移動	
		+5=	m	×2=	m

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	タイトル
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
1	リザレクト		オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV)D点HP回復、侵蝕値上昇	RIP169
1	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーガードをエキストラ化	RIP169
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											

## 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
合計										

## 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計								

## 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
合計						

## コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
	100%未満	ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		+侵蝕率による修正						
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		+侵蝕率による修正						