

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

## CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

キャラクター名			
コードネーム			
年齢	性別	星座	
身長	体重	血液型	

ブリード	シンドローム		
トライブリード	ブラックドッグ	ハヌマーン	ノイマン

オプションシンドローム

能力値	7	感覚	2	精神	2	社会	1
肉体							
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	1Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	2Lv	調達	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス		HP最大値		常備化ポイント	
出自		肉体×2	精神	社会×2	調達×2
経験		14	+ 2	2	+ 2
邂逅/欲望		+20=		=	
覚醒	侵蝕値	36		4	
衝動	侵蝕値				
	その他の修正				
	侵蝕率基本値				
財産ポイント		行動値		戦闘移動	
2		感覚×2	精神	アイテム	
		4	+ 2	- 0	=
		6		22	
戦闘移動		全力移動			
行動値		戦闘移動			
6	+5=	11	×2=	22	
	m		m		

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タキス
ロイス	機械化兵	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

紫電の使者

プレイヤー名	
消費経験点	
ワークス	UGNI-ジェットA
カヴァー	UGNI-ジェット

ワークス	UGNI-ジェットA	カヴァー	UGNI-ジェット
------	------------	------	-----------

関係	名前	感情	備考

メモリー			
関係	名前	感情	備考

### エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
1	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
1	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエクストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:ハヌマーン	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	サイバーアーム	2	常時	-	自動成功	自身	至近	-	-	素手変更。侵蝕率基本値+3	IAP104
3	マグネットフォース	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	カバーリングする	EAP40
4	吠え猛る爪	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	-	武器	2	-	装甲無視、攻撃力-[5-LV]	EAP77
5	コンバットシステム	2	メジャー/リア	効果参照	対決	-	-	3	-	〈白兵〉。ダイス+[LV+1] 個	EAP90
6											
7											
8											
9											
10											

### 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	9	5	至近	-	-	(サイバーアーム) 適用済み	IAP22
合計			0	9	5		0			

### 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1	-		IAP31
合計		-	-	1	1			

### 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	-	ダイス+2個	IAP39
合計			1			

### コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
スティール ストライク	100%未満	1+4+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10 +侵蝕率による修正	8	5	装甲値無視			
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+4+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		11 +侵蝕率による修正	7	6	装甲値無視			