

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

## CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

|         |    |     |  |
|---------|----|-----|--|
| キャラクター名 |    |     |  |
| コードネーム  |    |     |  |
| 年齢      | 性別 | 星座  |  |
| 身長      | 体重 | 血液型 |  |

|         |        |             |
|---------|--------|-------------|
| ブリード    | シンドローム | オプションシンドローム |
| クロスブリード | キュマイラ  | エグザイル       |

| 能力値   | 8   | 1   | 1   | 2   |
|-------|-----|-----|-----|-----|
| 肉体    | 感覚  | 精神  | 社会  |     |
| 白兵    | 4Lv | 射撃  | Lv  | RC  |
| 回避    | Lv  | 知覚  | 1Lv | 意志  |
| 運転:二輪 | 2Lv | 芸術: | Lv  | 知識: |
| 運転:   | Lv  | 芸術: | Lv  | 知識: |
|       | Lv  |     | Lv  |     |

| ライフパス |        |
|-------|--------|
| 出自    |        |
| 経験    |        |
| 邂逅/欲望 |        |
| 覚醒    | 侵蝕値    |
| 衝動    | 侵蝕値    |
|       | その他の修正 |
|       | 侵蝕率基本値 |

| HP最大値 |    |   |      |
|-------|----|---|------|
| 肉体×2  | 精神 |   |      |
| 16    | +  | 1 | +20= |
|       |    |   | 37   |

| 常備化ポイント |      |   |   |
|---------|------|---|---|
| 社会×2    | 調達×2 |   |   |
| 4       | +    | 0 | = |
|         |      |   | 4 |

| 財産ポイント |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| 2      |  |  |  |

| 行動値  |    |      |     |
|------|----|------|-----|
| 感覚×2 | 精神 | アイテム |     |
| 2    | +  | 1    | -   |
|      |    |      | 0 = |
|      |    |      | 3   |

| 戦闘移動 |     |
|------|-----|
| 行動値  |     |
| 3    | +5= |
| 8 m  |     |

| 全力移動 |     |
|------|-----|
| 戦闘移動 |     |
| 8    | ×2= |
| 16 m |     |

| ロイス |    |                          |                          |    |
|-----|----|--------------------------|--------------------------|----|
| 関係  | 名前 | 感情(Positive)             | 感情(Negative)             | 属性 |
| タタ  | 羅刹 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | -  |
|     |    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |    |
|     |    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |    |

| メモリー |    |    |    |
|------|----|----|----|
| 関係   | 名前 | 感情 | 備考 |
|      |    |    |    |
|      |    |    |    |
|      |    |    |    |

|        |      |      |      |
|--------|------|------|------|
| 死神の手   |      |      |      |
| プレイヤー名 |      |      |      |
| 消費経験点  |      |      |      |
| ワークス   | 不良学生 | カヴァー | 不良学生 |

| エフェクト |                |    |           |        |      |     |    |      |    |                   |        |
|-------|----------------|----|-----------|--------|------|-----|----|------|----|-------------------|--------|
| 番号    | 名称             | Lv | タイミング     | 技能     | 難易度  | 対象  | 射程 | 侵蝕値  | 制限 | 効果                | 参照     |
| 1     | リザレクト          | 1  | オートアクション  | -      | -    | 自身  | 至近 | 効果参照 | -  | (LV) D点HP回復、侵蝕値上昇 | EAP129 |
| 1     | ワーディング         | 1  | オートアクション  | -      | 自動成功 | シーン | 視界 | 0    | -  | 非オーヴァードをエクストラ化    | EAP129 |
| 1     | コンセントレイト:エグザイル | 2  | メジャーアクション | シンドローム | -    | -   | -  | 2    | -  | クリティカル値を-LV(下限値7) | EAP129 |
| 2     | 軍神の守り          | 1  | オートアクション  | -      | 自動成功 | 自身  | 至近 | 2    | -  | カバーリングする          | EAP58  |
| 3     | 伸縮腕            | 1  | メジャーアクション | 〈白兵〉   | 対決   | -   | 視界 | 2    | -  | 射程:視界。ダイス-[3-LV]  | EAP67  |
| 4     | 爪剣             | 3  | メジャーアクション | 〈白兵〉   | 対決   | 単体  | 武器 | 3    | -  | 攻撃力+[LV×2]、ドッジ-1個 | EAP68  |
| 5     | 骨の剣            | 1  | マイナーアクション | -      | 自動成功 | 自身  | 至近 | 3    | -  | 素手のデータ変更          | IAP105 |
| 6     |                |    |           |        |      |     |    |      |    |                   |        |
| 7     |                |    |           |        |      |     |    |      |    |                   |        |
| 8     |                |    |           |        |      |     |    |      |    |                   |        |
| 9     |                |    |           |        |      |     |    |      |    |                   |        |
| 10    |                |    |           |        |      |     |    |      |    |                   |        |

| 武器 |    |      |    |        |      |    |     |       |            |       |
|----|----|------|----|--------|------|----|-----|-------|------------|-------|
| 名称 | 種別 | 技能   | 命中 | 攻撃力    | ガード値 | 射程 | 常備化 | 必要経験点 | 解説         | 参照    |
| 素手 | 白兵 | 〈白兵〉 | -1 | LV×2+5 | 6    | 至近 | -   | -     | 《骨の剣》後のデータ | IAP22 |
| 合計 |    |      | -1 | LV×2+5 | 6    |    | 0   |       |            |       |

| 防具  |    |     |    |     |     |       |    |       |  |  |
|-----|----|-----|----|-----|-----|-------|----|-------|--|--|
| 名称  | 種別 | ドッジ | 行動 | 装甲値 | 常備化 | 必要経験点 | 解説 | 参照    |  |  |
| 強化服 | 防具 | -   | -  | 1   | 1   | -     |    | IAP31 |  |  |
| 合計  |    |     | -  | -   | 1   | 1     |    |       |  |  |

| 一般アイテム |    |          |     |       |        |       |  |  |  |  |
|--------|----|----------|-----|-------|--------|-------|--|--|--|--|
| 名称     | 種別 | 技能       | 常備化 | 必要経験点 | 解説     | 参照    |  |  |  |  |
| コネ:情報屋 | コネ | 〈情報:裏社会〉 | 1   | -     | ダイス+2個 | IAP39 |  |  |  |  |
| 合計     |    |          | 1   |       |        |       |  |  |  |  |

| コンボデータ      |             |        |                 |                 |     |    |    |     |  |  |
|-------------|-------------|--------|-----------------|-----------------|-----|----|----|-----|--|--|
| 名称          | 条件          | 組み合わせ  | タイミング           | 技能              | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 |  |  |
| ダンスマカブル     | 100%未満      | 1+3+5  | メジャー            | 〈白兵〉            | 対決  | 単体 | 視界 | 7   |  |  |
|             |             | ダイス    | クリティカル          | 攻撃力             | 解説  |    |    |     |  |  |
|             | 6 +侵蝕率による修正 | 8      | 21              | 《骨の剣》使用后。ドッジ-1個 |     |    |    |     |  |  |
|             | 100%以上      | 組み合わせ  | タイミング           | 技能              | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 |  |  |
| 1+3+5       |             | メジャー   | 〈白兵〉            | 対決              | 単体  | 視界 | 7  |     |  |  |
| ダイス         |             | クリティカル | 攻撃力             | 解説              |     |    |    |     |  |  |
| 7 +侵蝕率による修正 | 7           | 27     | 《骨の剣》使用后。ドッジ-1個 |                 |     |    |    |     |  |  |