

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

## CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

死神の手

キャラクター名  
コードネーム

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

プレイヤー名  
消費経験点

ワークス 不良学生 カヴァー 不良学生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
クロスブリード キュマイラ エグザイル

能力値	8	1	1	2			
肉体	8	感覚	1	精神	1	社会	2
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	Lv
回避	Lv	知覚	1Lv	意志	3Lv	調達	Lv
運転:二輪	2Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:裏社会	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス

出自 経験 邂逅/欲望 覚醒 衝動

侵蝕値  
侵蝕値  
その他の修正  
侵蝕率基本値

HP最大値  
肉体×2 精神 +20 = 37

財産ポイント  
2

戦闘移動  
行動値 3 +5 = 8 m

常備化ポイント  
社会×2 調達×2 = 4

行動値  
感覚×2 精神 アイテム -0 = 3

全力移動  
戦闘移動 8 ×2 = 16 m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タマス
ロイス	羅刹	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	備考

### エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
1	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(Lv) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
1	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエクストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:エグザイル	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	軍神の守り	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	カバーリングする	EAP58
3	伸縮腕	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	-	視界	2	-	射程:視界。ダイス-[3-LV]	EAP67
4	爪剣	3	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	単体	武器	3	-	攻撃力+[LV×2]、ドッジ-1個	EAP68
5	骨の剣	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータ変更	IAP105
6											
7											
8											
9											
10											

### 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	-1	LV×2+5	6	至近	-	-	《骨の剣》後のデータ	IAP22
合計			-1	LV×2+5	6		0			

### 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1	-		IAP31
合計		-	-	1	1			

### 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:情報屋	コネ	〈情報:裏社会〉	1	-	ダイス+2個	IAP39
合計			1			

### コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ダンスマカブル	100%未満	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		6 +侵蝕率による修正	8	21	《骨の剣》使用後。ドッジ-1個			
	100%以上	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	7
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7 +侵蝕率による修正	7	27	《骨の剣》使用後。ドッジ-1個			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2023 © KADOKAWA 2023