

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

紅玉の瞳

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

消費経験点  
ワークス レジデイング カヴァー 小学生

ブリード シンドローム  
トライブリード バロール プラム=ストーカー エンジェルヒロウ

オプションシンドローム

能力値	1	3	7	1
肉体	感覚	精神	社会	
白兵	Lv 射撃	Lv RC	4Lv 交渉	1Lv
回避	Lv 知覚	1Lv 意志	1Lv 調達	1Lv
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:UGN	1Lv
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:裏社会	2Lv
	Lv	Lv	Lv	Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値	
肉体×2 精神	29
2 + 7 +20=	

常備化ポイント	
社会×2 調達×2	4
2 + 2 =	

財産ポイント
2

行動値	
感覚×2 精神 アイテム	13
6 + 7 - 0 =	

戦闘移動	
行動値	18
13 +5=	m

全力移動	
戦闘移動	36
18 ×2=	m

ロイス
関係 名前 感情(Positive) 感情(Negative) 属性 タイトス
ロイス 神格 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

メモリー
関係 名前 感情 備考
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
1	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇 EAP129	
1	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化 EAP129	
1	コンセントレイト:バロール	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7) EAP129	
2	戦いの予感	1	セットアップ	-	自動成功	自身	至近	2	-	{行動値} + [LV×10]。最初のみ EAP23	
3	黒の鉄槌	3	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	1	-	攻:+[LV×2+2]。射攻、至近不可 EAP30	
4	斥力跳躍	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	飛行状態で戦闘移動 EAP31	
5	鮮血の網	1	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	2	-	射攻、硬直付与。シーンLV回 EAP47	
6	ヒューマンスネイパー	1	常時	-	自動成功	自身	至近	-	RB	衝動判定+LV個、侵蝕率基本値+5 EAP134	
7	オリジン:レジェンド	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	2	RB	{精神}の達成値+ [LV×2] EAP135	
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-	-		IAP22
合計			0	-5	0		0			

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
強化服	防具	-	-	1	1	-		IAP31		
合計		-	-	1	1					

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ:要人への貸し	コネ	<情報:>	1	-	ダイス+3個。シナリオ1回	IAP40				
合計			1							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
怒れる紅玉	100%未満	1+3+5	メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	5		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		7 +侵蝕率による修正	8	8	硬直を与える。至近不可。シーン1回					
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
		1+3+5	メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	5		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		7 +侵蝕率による修正	7	10	硬直を与える。至近不可。シーン2回					

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2023 © KADOKAWA 2023