

ダブルクロス

THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

キャラクター名			
コードネーム			
年齢	性別	星座	
身長	体重	血液型	
ブリード		シンドローム <small>オプションシンドローム</small>	

能力値		肉体		感覚		精神		社会	
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	Lv		
回避	Lv	知覚	Lv	意志	Lv	調達	Lv		
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv		
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv		
	Lv		Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値	
肉体×2	精神
+	+20=
財産ポイント	
戦闘移動	
行動値	+5= m

常備化ポイント		
社会×2	調達×2	
+	=	
行動値		
感覚×2	精神	アイテム
+	-	=
全力移動		
戦闘移動	×2= m	

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タマス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

プレイヤー名	
消費経験点	
ワークス	カヴァー

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト		オートアクション	—	自動成功	自身	至近	効果参照	—	(LV)D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーガードをエキストラ化	EAP129
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
合計										

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
合計										

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
合計										

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
	100%未満	ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		+侵蝕率による修正								
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		+侵蝕率による修正								

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2013 ©KADOKAWA 2013