ダブルクロス THE 3RD EDITION RECORD SHEET

レコードシート ver.04

キャラクター名

プレイヤー名

GM名

プレイ日

シナリオ名

HP

侵蝕率

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	／Sロイス	／タイタス	／昇華
		□	□	（　）	□	□	□
		□	□	（　）	□	□	□
		□	□	（　）	□	□	□
		□	□		□	□	□
		□	□		□	□	□
		□	□		□	□	□
		□	□		□	□	□

メモリー

関係	名前	感情	使用
			□
			□
			□

財産ポイント

メモ欄

経験点

セッションに最後まで参加した		1点□
シナリオの目的を達成した		＿＿点□
最終侵蝕率による経験点	0～30%	2点□
	31～50%	3点□
	51～70%	4点□
	71～99%	5点□
	100%～	3点□
バックトラックの際にロイス×2個振った		3点□
バックトラックの際に追加振りした		0点□
Sロイスがタイタスにならなかった		5点□
よいロールプレイをした		1点□
他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった		1点□
セッションの進行を助けた		1点□
場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった		1点□

合計 ＿＿＿＿点

GMの署名 ＿＿＿＿＿＿

侵蝕率効果表

侵蝕率	+Dice	エフェクトLv
10～129	+4	+1
130～159	+3	+1
60～99	+2	±0
30～59	+1	±0
0～29	±0	±0
160～189	+4	+2
190～219	+5	+2
220～259	+5	+3
260～299	+6	+3
300～	+7	+3

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2013 ©KADOKAWA 2013