

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

## CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

不確定な切り札

キャラクター名			
コードネーム			
年齢	性別	星座	
身長	体重	血液型	

プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	高校生	カヴァー	高校生

ブリード	シンドローム	オプションシンドローム
ピュアブリード	キュマイラ	

能力値	8	1	1	2
肉体	感覚	精神	社会	
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC
回避	2Lv	知覚	1Lv	意志
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:
	Lv		Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値			
肉体×2	精神		
16	+	1	+20=
			37

常備化ポイント			
社会×2	調達×2		
4	+	0	=
			4

財産ポイント			
3			

行動値			
感覚×2	精神	アイテム	
2	+	1	-
			0 =
			3

戦闘移動	
行動値	
3	+5=
8 <sub>m</sub>	

全力移動	
戦闘移動	
8	×2=
16 <sub>m</sub>	

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性
タタス	賢者の石	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:キュマイラ	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	完全獣化	2	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	6	—	シーン中、[肉体]のダイス+ [LV+2]	EAP57
3	獣の力	2	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	—	武器	2	—	攻撃力+ [LV×2]	EAP58
4	破壊の爪	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	3	—	素手のデータを変更	EAP59
5	ハンティングスタイル	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	1	—	戦闘移動する。シーンLV回	EAP60
6											
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	LV+8	1	至近	—	—	《破壊の爪》後のデータ	RIP177
合計							0			

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
合計										

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ:噂好きの友人	コネ	〈情報:噂話〉	1	—	ダイス+2個	RIP179				
合計			1							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
獣爪撃	100%未満	1+3	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	《完全獣化》《破壊の爪》使用後				
100%以上		12 +侵蝕率による修正	8	13	《完全獣化》《破壊の爪》使用後					
		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
		1+3	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	4		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	《完全獣化》《破壊の爪》使用後				
		13 +侵蝕率による修正	7	16	《完全獣化》《破壊の爪》使用後					

\*自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2013 ©KADOKAWA 2013