

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

誇りある紅

キャラクター名
コードネーム

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

プレイヤー名
消費経験点

ワークス UGN支部長A カヴァー 高校生

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ブラム=ストーカー エグザイル

能力値	7	3	1	1			
肉体	7	感覚	3	精神	1	社会	1
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	2Lv	調達	1Lv
運転:二輪	2Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス

出自
経験
邂逅/欲望
覚醒
衝動

侵蝕値
侵蝕値
その他の修正
侵蝕率基本値

HP最大値
肉体×2 精神 +20= 35

財産ポイント
2

戦闘移動
行動値 7 +5= 12_m

常備化ポイント
社会×2 調達×2 = 4

行動値
感覚×2 精神 アイテム = 7

全力移動
戦闘移動 12 ×2= 24_m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タキス
ロイス	指導者	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
-	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
-	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コヤトハレ:ブラム=ストーカー	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	赫き剣	2	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	白兵武器作成	EAP45
3	鮮血の一撃	2	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	-	武器	2	-	ダイス+[LV+1]、2HP消費	EAP47
4	血の宴	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	範囲(選択)	3	-	対象:範囲(選択)。シナリオLV回	EAP48
5	伸縮腕	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	-	視界	2	-	射程:視界、ダイス-[3-LV]	EAP67
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
赫き剣	白兵	〈白兵〉	0	消費HP+8	0	至近	-	-	消費HPは[LV×2]まで	EAP45
合計			0	消費HP+8	0		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
強化服	防具	-	-	1	1	-		RIP177
合計		-	-	1	1			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	-	ダイス+2個	RIP179
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
深紅の一閃	100%未満	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	6
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		8 +侵蝕率による修正	8	消費HP+8	《赫き剣》使用後、2HP消費			
	100%以上	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	6
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10 +侵蝕率による修正	7	消費HP+8	《赫き剣》使用後、2HP消費			

*自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2013 ©KADOKAWA 2013