ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

深緑の使徒

キャラクター名	
コードネーム	

プレイヤー名	
消費経験点	

年齢		性別		星座	
身長		体重		血液型	

ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント

ブリード	シンドローム		オプショナルシンドローム
クロスブリード	オルクス	ソラリス	

能力値

肉体	1	感覚	1	精神	5	社会	5
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	2Lv	交渉	1Lv
回避	Lv	知覚	1Lv	意志	2Lv	調達	1Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：レネゲイド	1Lv	情報：UGN	2Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：医療	1Lv	情報：警察	1Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス

出自			
経験			
邂逅/欲望			
覚醒		侵蝕値	
衝動		侵蝕値	
		その他の修正	
		侵蝕率基本値	

HP最大値

肉体×2 (2) + 精神 (5) +20= **27**

常備化ポイント

社会×2 (10) + 調達×2 (2) = **12**

財産ポイント

4

行動値

感覚×2 (2) + 精神 (5) − アイテム (0) = **7**

戦闘移動

行動値 (7) +5= **12** m

全力移動

戦闘移動 (12) ×2= **24** m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
Dロイス	組織の助力	☐	☐	−	☐
		☐	☐		☐
		☐	☐		☐

メモリー

関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	−	−	自身	至近	効果参照	−	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	−	自動成功	シーン	視界	0	−	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンセントレイト：オルクス	2	メジャーアクション	シンドローム	−	−	−	2	−	クリティカル値を−LV（下限値7）	EAP129
2	要の陣形	1	メジャーアクション	シンドローム	−	3体	−	3	−	対象を3体に。シナリオLV回	EAP97
3	導きの華	2	メジャーアクション	〈RC〉〈交渉〉	自動成功	単体	視界	4	−	次の達成値＋［LV×2］	EAP100
4	癒しの水	1	メジャーアクション	〈RC〉	自動成功	−	視界	2	−	HPを［(LV) D+5］点回復	EAP114
5	狂戦士	2	メジャーアクション	〈RC〉	自動成功	単体	視界	5	80%	次のC値−1、ダイス＋［LV×2］	EAP117
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	−5	0	至近	−	−		R1P177
合計			0	−5	0		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	−	−	3	6	−		R1P177
合計		0	0	3	6			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ：UGN幹部	コネ	〈情報：UGN〉	1	−	ダイス+2個	R1P179
コネ：警察官	コネ	〈情報：警察〉	1	−	ダイス+2個	R1P179
合計			2			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
狂乱の華	100%未満	3+5	メジャー	〈RC〉	自動成功	単体	視界	9
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		なし ＋侵蝕率による修正	−	−	要80%。対象のC値−1、ダイス+4、達成値+4。			
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		3+5	メジャー	〈RC〉	自動成功	単体	視界	9
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		なし ＋侵蝕率による修正	−	−	対象のC値−1、ダイス+6、達成値+6。			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2013 ©KADOKAWA 2013