

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

真実の探求者

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名
消費経験点

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

ワークス 探偵 カヴァー 探偵

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード ブラックドッグ ハヌマーン

能力値	3	2	6	1			
肉体	3	感覚	2	精神	6	社会	1
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4Lv	交渉	Lv
回避	Lv	知覚	1Lv	意志	1Lv	調達	1Lv
運転：四輪	2Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：ウェブ	1Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：裏社会	2Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値	
肉体×2	精神
6 + 6	+20=
32	

常備化ポイント	
社会×2	調達×2
2 + 2	=
4	

財産ポイント	
1	

行動値	
感覚×2	精神
4 + 6	- アイテム
0 =	
10	

戦闘移動	
行動値	
10	+5=
15 _m	

全力移動	
戦闘移動	
15	×2=
30 _m	

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タキス
	ロイス 雷帝	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
-	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
-	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:ハヌマーン	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	イオノクラフト	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	1	-	戦闘移動。	EAP37
3	雷神の鎧	3	メジャーアクション	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	3	-	攻:+6、射攻、シナリオLV回	EAP41
4	振動球	1	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	3	-	攻:+LV、射攻、装甲無視	EAP75
5	バトルビート	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	ダイス+LV個	EAP76
6	ミカツチ	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	6	Dロイス	ダメージ+3D、シナリオLV回	LMP77
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-	-		RIP177
合計			0	-5	0		0			

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
強化服	防具	-	-	1	1	-		RIP177		
合計		0	0	1	1					

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ：情報屋	コネ	<情報：裏社会>	1	-	ダイス+2個	RIP179				
コネ：ハッカー	コネ	<情報：ウェブ>	1	-	ダイス+2個	RIP179				
合計			2							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
インドラの矢	100%未満	5後、1+3+4	マイナー+メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	10		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		7 + 侵蝕率による修正	8	7	装甲値無視。至近不可。シナリオ3回。					
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
		5後、1+3+4	マイナー+メジャー	<RC>	対決	範囲(選択)	視界	10		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		8 + 侵蝕率による修正	7	8	装甲値無視。至近不可。シナリオ4回。					

*自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2013 ©KADOKAWA 2013