

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

紅蓮の刃

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス UGNチルドレン カヴァー 高校生

ブリード シンドローム
クロスブリード モルフェウス サラマンダー

オプションシンドローム

能力値	7	2	1	2			
肉体	7	感覚	2	精神	1	社会	2
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	1Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	1Lv	調達	2Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:UGN	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値		35
肉体×2	精神	
14 +	1	+20=

常備化ポイント		8
社会×2	調達×2	
4 +	4	=

財産ポイント		1
--------	--	---

行動値		5
感覚×2	精神	アイテム
4 +	1	- 0 =

戦闘移動		10m
行動値		
5	+5=	

全力移動		20m
戦闘移動		
10	×2=	

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タキス
ロイス	対抗種	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:サラマンダー	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	インフィニティウェポン	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	3	—	白兵武器を作成	EAP81
3	ペネトレイト	1	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	—	武器	3	—	装甲値無視。ダイス-1個	EAP84
4	氷の回廊	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	1	—	飛行状態で戦闘移動	EAP106
5	炎の刃	3	メジャーアクション	〈白兵〉〈射撃〉	対決	—	武器	2	—	攻撃力+ [LV×2]	EAP109
6											
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
インフィニティウェポン	白兵	〈白兵〉	0	LV+7	3	至近	—	—		EAP81
合計			0	LV+7	3		0			

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
防弾防刃ジャケット	防具	—	—	3	6	—		RIP177		
合計		—	—	3	6					

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ:UGN幹部	コネ	〈情報:UGN〉	1	—	ダイス+2個	RIP179				
合計			1							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
焰刀	100%未満	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		6 + 侵蝕率による修正	8	14	〈インフィニティウェポン〉使用後。装甲値無視					
焰刀	100%以上	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	7		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		6 + 侵蝕率による修正	7	17	〈インフィニティウェポン〉使用後。装甲値無視					

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2013 ©KADOKAWA 2013