

# ダブルクロス

THE 3RD EDITION

## CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

至高を見る者

キャラクター名  
コードネーム

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

プレイヤー名  
消費経験点  
ワークス UGN支部長C カヴァー UGN支部長

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
ピュアブリード オルクス

能力値	1	2	5	4
肉体	感覚	精神	社会	
白兵	Lv 射撃	Lv RC	4Lv 交渉	Lv
回避	Lv 知覚	Lv 意志	1Lv 調達	3Lv
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:レネゲイド	2Lv 情報:UGN	1Lv
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:	Lv
	Lv	Lv	Lv	Lv

ライフパス

出自 経験 邂逅/欲望 覚醒 衝動

侵蝕値  
侵蝕値  
その他の修正  
侵蝕率基本値

HP最大値

肉体×2 精神 +20 = 27

常備化ポイント

社会×2 調達×2 = 14

財産ポイント

5

行動値

感覚×2 精神 アイテム = 9

戦闘移動

行動値 9 +5 = 14 m

全力移動

戦闘移動 14 ×2 = 28 m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タキス
ロイス	動物使い	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	備考

### エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
-	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
-	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエクストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:オルクス	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	アニマルテイマー	1	メジャー/リア	シンドローム	-	-	-	3	-	ダイス+ [LV+1] 個	EAP97
3	要の陣形	2	メジャーアクション	シンドローム	-	3体	-	3	-	対象を3体に。シナリオLV回	EAP97
4	大地の加護	2	メジャーアクション	シンドローム	対決	-	-	2	-	攻撃力+ [LV×2]	EAP99
5	大地の牙	1	メジャーアクション	<RC>	対決	-	視界	1	-	攻:+ [LV+2]、射攻、コンボ参照	EAP99
6	アニマルアタック	1	メジャーアクション	<RC> <交渉>	対決	-	視界	2	Dロイス	攻:+ [LV×4]、射攻、シナリオ3回	LMP84
7											
8											
9											
10											

### 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	-	-		RIP177
合計			0	-5	0		0			

### 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
防弾防刃ジャケット	防具	-	-	3	6	-		RIP177
合計		-	-	3	6			

### 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:UGN幹部	コネ	<情報:UGN>	1	-	ダイス+2個	RIP179
情報収集チーム	コネ	<情報:>	2	-	<情報:>の達成値+2。シナリオ3回	R2PI93
合計			3			

### コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
黒耀の鷹	100%未満	1+2+4+5	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	7 +侵蝕率による修正	8	7
黒耀の鷹	100%以上	1+2+4+5	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説	8 +侵蝕率による修正	7	10