

ダブルクロス

THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

キャラクター名			
コードネーム			
年齢	性別	星座	
身長	体重	血液型	

ブリード	シンドローム	オプションシンドローム
クロスブリード	キュマイラ	エグザイル

能力値	8	感覚	1	精神	1	社会	2
肉体							
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	Lv
回避	Lv	知覚	1Lv	意志	3Lv	調達	Lv
運転:二輪	2Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:裏社会	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値			
肉体×2	精神		
16	+	1	+20=
			37

常備化ポイント			
社会×2	調達×2		
4	+	0	=
			4

財産ポイント			
2			

行動値			
感覚×2	精神	アイテム	
2	+	1	-
			0 =
			3

戦闘移動	
行動値	
3	+5=
8 m	

全力移動	
戦闘移動	
8	×2=
16 m	

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タキス
ロイス	羅刹	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

死神の手

プレイヤー名			
消費経験点			
ワークス	不良学生	カヴァー	不良学生

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
-	リザレクト	1	オートアクション	-	-	自身	至近	効果参照	-	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
-	ワーディング	1	オートアクション	-	自動成功	シーン	視界	0	-	非オーヴァードをエクストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:エグザイル	2	メジャーアクション	シンドローム	-	-	-	2	-	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	軍神の守り	1	オートアクション	-	自動成功	自身	至近	2	-	カバーリングする	EAP58
3	伸縮腕	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	-	視界	2	-	射程:視界。ダイス-[3-LV]	EAP67
4	爪剣	3	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	単体	武器	3	-	攻撃力+[LV×2]、ドッジ-1個	EAP68
5	骨の剣	1	マイナーアクション	-	自動成功	自身	至近	3	-	素手のデータ変更	EAP68
6											
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	-1	LV+5	6	至近	-	-	《骨の剣》後のデータ	RIP177
合計			-1	LV+5	6		0			

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
強化服	防具	-	-	1	1	-		RIP177		
合計		-	-	1	1					

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ:情報屋	コネ	〈情報:裏社会〉	1	-	ダイス+2個	RIP179				
合計			1							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
ダンスマカブル	100%未満	1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	7		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		6 +侵蝕率による修正	8	20	《骨の剣》使用後。ドッジ-1個					
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
		1+3+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	7		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		7 +侵蝕率による修正	7	23	《骨の剣》使用後。ドッジ-1個					