

ダブルクロス

THE 3RD EDITION

CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

鮮血の銃弾

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス 刑事 カヴァー 刑事

ブリード シンドローム
クロスブリード ブラム=ストーカー モルフェウス

オプションシンドローム

| 能力値 | | 2 | 8 | 1 | 1 |
|-------|---------|--------|-----------|-----|---|
| 肉体 | 感覚 | 精神 | 社会 | | |
| 白兵 | Lv 射撃 | 4Lv RC | Lv 交渉 | Lv | |
| 回避 | Lv 知覚 | 1Lv 意志 | 1Lv 調達 | 1Lv | |
| 運転：四輪 | 2Lv 芸術： | Lv 知識： | Lv 情報：裏社会 | 2Lv | |
| 運転： | Lv 芸術： | Lv 知識： | Lv 情報：警察 | 1Lv | |
| | Lv | Lv | Lv | Lv | |

| ライフパス | |
|-------|--------|
| 出自 | |
| 経験 | |
| 邂逅/欲望 | |
| 覚醒 | 侵蝕値 |
| 衝動 | 侵蝕値 |
| | その他の修正 |
| | 侵蝕率基本値 |

| HP最大値 | | 25 |
|-------|----|------|
| 肉体×2 | 精神 | |
| 4 + | 1 | +20= |

| 常備化ポイント | | 4 |
|---------|------|---|
| 社会×2 | 調達×2 | |
| 2 + | 2 | = |

| 財産ポイント | | 1 |
|--------|--|---|
|--------|--|---|

| 行動値 | | 17 |
|------|----|-------|
| 感覚×2 | 精神 | アイテム |
| 16 + | 1 | - 0 = |

| 戦闘移動 | | 22 |
|------|-----|----|
| 行動値 | | |
| 17 | +5= | m |

| 全力移動 | | 44 |
|------|-----|----|
| 戦闘移動 | | |
| 22 | ×2= | m |

| ロイス | | | | | |
|-----|------|--------------------------|--------------------------|----|--------------------------|
| 関係 | 名前 | 感情(Positive) | 感情(Negative) | 属性 | タキス |
| ロイス | 錬金術師 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | - | <input type="checkbox"/> |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> |
| | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> |

| メモリー | | | |
|------|----|----|----|
| 関係 | 名前 | 感情 | 備考 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| エフェクト | | | | | | | | | | | |
|-------|----------------|----|-----------|----------|------|--------|----|------|----|-------------------|--------|
| 番号 | 名称 | Lv | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 | 制限 | 効果 | 参照 |
| — | リザレクト | 1 | オートアクション | — | — | 自身 | 至近 | 効果参照 | — | (LV) D点HP回復、侵蝕値上昇 | EAP129 |
| — | ワーディング | 1 | オートアクション | — | 自動成功 | シーン | 視界 | 0 | — | 非オーヴァードをエキストラ化 | EAP129 |
| 1 | コヤト小：ブラム=ストーカー | 2 | メジャーアクション | シンドローム | — | — | — | 2 | — | クリティカル値を-LV(下限値7) | EAP129 |
| 2 | 血の宴 | 1 | メジャーアクション | シンドローム | 対決 | 範囲(選択) | — | 3 | — | 対象：範囲(選択)。シナリオLV回 | EAP48 |
| 3 | 滅びの一矢 | 3 | メジャーアクション | 〈射撃〉 | 対決 | — | 武器 | 2 | — | ダイス+[LV+1]個。2HP消費 | EAP49 |
| 4 | ハンドレッドガンズ | 1 | マイナーアクション | — | 自動成功 | 自身 | 至近 | 5 | — | 射撃武器を作成 | EAP84 |
| 5 | ペネトレイト | 1 | メジャーアクション | 〈白兵〉〈射撃〉 | 対決 | — | 武器 | 3 | — | 装甲値無視、ダイス-1個 | EAP84 |
| 6 | | | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | | | |

| 武器 | | | | | | | | | | |
|-----------|----|------|----|------|------|-----|-----|-------|----|-------|
| 名称 | 種別 | 技能 | 命中 | 攻撃力 | ガード値 | 射程 | 常備化 | 必要経験点 | 解説 | 参照 |
| ハンドレッドガンズ | 射撃 | 〈射撃〉 | 0 | LV+9 | — | 30m | — | — | | EAP84 |
| 合計 | | | 0 | LV+9 | — | | 0 | | | |

| 防具 | | | | | | | | | | |
|-----|----|-----|----|-----|-----|-------|----|--------|--|--|
| 名称 | 種別 | ドッジ | 行動 | 装甲値 | 常備化 | 必要経験点 | 解説 | 参照 | | |
| 強化服 | 防具 | — | — | 1 | 1 | — | | RIP177 | | |
| 合計 | | — | — | 1 | 1 | | | | | |

| 一般アイテム | | | | | | | | | | |
|--------|----|----------|-----|-------|--------|--------|--|--|--|--|
| 名称 | 種別 | 技能 | 常備化 | 必要経験点 | 解説 | 参照 | | | | |
| コネ：警察官 | コネ | 〈情報：警察〉 | 1 | — | ダイス+2個 | RIP179 | | | | |
| コネ：情報屋 | コネ | 〈情報：裏社会〉 | 1 | — | ダイス+2個 | RIP179 | | | | |
| 合計 | | | 2 | | | | | | | |

| コンボデータ | | | | | | | | | | |
|-----------|--------|--------------|--------|------|---------------------------|----|-----|-----|--|--|
| 名称 | 条件 | 組み合わせ | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 | | |
| ブラッディバレット | 100%未満 | 1+3+5 | メジャー | 〈射撃〉 | 対決 | 単体 | 30m | 7 | | |
| | | ダイス | クリティカル | 攻撃力 | 解説 | | | | | |
| | | 11 +侵蝕率による修正 | 8 | 10 | 《ハンドレッドガンズ》使用后。装甲無視、2HP消費 | | | | | |
| 100%以上 | | 組み合わせ | タイミング | 技能 | 難易度 | 対象 | 射程 | 侵蝕値 | | |
| | | 1+3+5 | メジャー | 〈射撃〉 | 対決 | 単体 | 30m | 7 | | |
| | | ダイス | クリティカル | 攻撃力 | 解説 | | | | | |
| | | 12 +侵蝕率による修正 | 7 | 11 | 《ハンドレッドガンズ》使用后。装甲無視、2HP消費 | | | | | |

※自己使用に限り複製を許可します。 ©Shunsaku Yano/FarEast Amusement Research Co.,Ltd. 2013 ©KADOKAWA 2013