

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

若き円卓の騎士

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名
消費経験点

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

ワークス 騎士A カヴァー 円卓の騎士

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード モルフェウス サラマンダー

能力値	7	2	1	2			
肉体	7	感覚	2	精神	1	社会	2
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC	Lv	交渉	Lv
回避	2Lv	知覚	Lv	意志	Lv	調達	3Lv
運転：馬	2Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：ブリテン	1Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv	情報：	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	HP最大値	常備化ポイント
出自	肉体×2 14 + 精神 1 +20= 35	社会×2 4 + 調達×2 6 = 10
経験	財産ポイント	行動値
邂逅/欲望	2	感覚×2 4 + 精神 1 - アイテム 2 = 3
覚醒	戦闘移動	全力移動
衝動	行動値 3 +5= 8 _m	戦闘移動 8 ×2= 16 _m
	侵蝕値	
	その他の修正	
	侵蝕率基本値	

ロイス	関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー	関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
ー	リザレクト	1	オートアクション	ー	ー	自身	至近	効果参照	ー	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
ー	ワーディング	1	オートアクション	ー	自動成功	シーン	視界	0	ー	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンソリドイト:モルフェウス	2	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	砂の結界	1	オートアクション	ー	自動成功	自身	至近	2	ー	カバーリングを行なう	EAP83
3	ペネトレイト	1	メジャーアクション	〈白兵〉(射撃)	対決	ー	武器	3	ー	装甲値無視、ダイス-1	EAP84
4	炎神の怒り	2	メジャー/リア	【肉体】	ー	ー	ー	3	ー	ダイス+ [LV+1]。HP3消費	EAP105
5	クロスバースト	2	メジャーアクション	シンドローム	対決	ー	ー	4	80%	攻撃力+ [LV×4]、ダイス-2	EAP109
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
ロングソード	白兵	〈白兵〉	-1	+4	3	至近	3			OCP34
ミドルシールド	白兵	〈白兵〉	-2	+1	4	至近	1			OCP34
合計			-3	+4	4		4			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
チェインメイル	防具	-2	-2	4	3			OCP35
合計		-2	-2	4	3			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ：嗜好きの騎士	コネ	〈情報：ブリテン〉	1		ダイス+2個	OCP36
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
グローリスラッシュ	100%未満	1+3+4+5	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	12
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
	7+侵蝕率による修正	8	12	要80%、装甲値無視				
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
1+3+4+5		メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	12	
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説				
8+侵蝕率による修正	7	16	装甲値無視					