

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

深遠なる魔術師

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス 魔術師A カヴァー 魔術師

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード オルクス ブラックドック

能力値	2	2	6	2			
肉体	2	感覚	2	精神	6	社会	2
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4Lv	交渉	1Lv
回避	Lv	知覚	Lv	意志	3Lv	調達	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:魔術	1Lv	情報:魔術	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 = 4 \times 2 = 8$
 $\text{精神} = 6$
 $8 + 6 + 20 = 30$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 = 4 \times 2 = 8$
 $\text{調達} \times 2 = 2 \times 2 = 4$
 $8 + 4 = 12$

財産ポイント
 1

行動値
 $\text{感覚} \times 2 = 4 \times 2 = 8$
 $\text{精神} = 6$
 $\text{アイテム} = 0$
 $8 + 6 - 0 = 14$

戦闘移動
 $\text{行動値} = 10$
 $10 + 5 = 15 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} = 15$
 $15 \times 2 = 30 \text{ m}$

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:オルクス	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	イオノクラフト	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	1	—	飛行状態を戦闘移動	EAP37
3	要の陣形	2	メジャーアクション	シンドローム	—	3体	—	3	—	対象を3体に。シナリオLV回	EAP97
4	大地の牙	1	メジャーアクション	<RC>	対決	—	視界	1	—	攻:+[LV+2]、射攻、コンボ参照	EAP99
5	完全なる世界	2	メジャーアクション	シンドローム	対決	—	—	5	100%	ダイス+[LV+1]、攻撃力+[LVx3]	EAP101
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
スタッフ	白兵	<白兵>	-1	+2	1	至近	2		<RC>ダイス+1個	OCP34
合計			-1	+2	1		2			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
クロスアーマー	防具	—	—	1	1			OCP35
合計		—	—	1	1			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:魔術師	コネ	<情報:魔術>	1		ダイス+2個	OCP36
コネ:異界の妖精	コネ	<情報:神秘>	1		ダイス+2個	OCP36
合計			2			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
ウィッチゾーン	100%未満	1+4	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	3
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7+侵蝕率による修正	8	3	至近不可、ドッジー1個			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+4+5	メジャー	<RC>	対決	単体	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10+侵蝕率による修正	7	13	至近不可、ドッジー1個			