

# ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

獯猛なる戦士

キャラクター名  
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座  
身長 体重 血液型

消費経験点  
ワークス 傭兵B カヴァー 傭兵

ブリード シンドローム オptionalシンドローム  
クロスブリード バロール キュマイラ

能力値	7	1	2	2
肉体	感覚	精神	社会	
白兵	4Lv	射撃	Lv	RC
回避	2Lv	知覚	Lv	意志
運転：馬	2Lv	芸術：	Lv	知識：
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：
	Lv		Lv	Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値			36
肉体×2	精神		
14	+	2	+20=

常備化ポイント			8
社会×2	調達×2		
4	+	4	=

財産ポイント			2
--------	--	--	---

行動値			3
感覚×2	精神	アイテム	
2	+	2	- 1 =

戦闘移動			8
行動値			
3	+	5	=

全力移動			16
戦闘移動			
8	×	2	=

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

## エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンセントレイト：バロール	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	巨人の斧	2	メジャーアクション	〈白兵〉(射撃)	対決	—	武器	3	—	攻撃力+ [LV×3]、ダイス-2	EAP29
3	ダークマター	2	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	2	—	ダイス+LV	EAP32
4	獣の力	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	—	武器	2	—	攻撃力+ [LV×2]	EAP58
5	ハンティングスタイル	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	1	—	戦闘移動する。シーンLV回	EAP60
6											
7											
8											
9											
10											

## 武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
ロングソード	白兵	〈白兵〉	-1	+4	3	至近	3			OCP34
合計			-1	+4	3		3			

## 防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
レザーアーマー	防具	-1	-1	2	2			OCP35
合計		-1	-1	2	2			

## 一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ：嗜好きの騎士	コネ	〈情報：ブリテン〉	1		ダイス+2個	OCP36
合計			1			

## コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
パワースマッシュ	100%未満	3後、1+2+4	マイナー+メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	9
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		7+侵蝕率による修正	8	12				
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		3後、1+2+4	マイナー+メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	9
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		8+侵蝕率による修正	7	17				