

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

流離いの吟遊詩人

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス 吟遊詩人A カヴァー 吟遊詩人

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード ソラリス

能力値		1	2	2	7
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	Lv RC	Lv 交渉	1Lv	
回避	Lv 知覚	Lv 意志	2Lv 調達	3Lv	
運転:	Lv 芸術:楽器演奏	4Lv 知識:	Lv 情報:吟遊詩人	1Lv	
運転:	Lv 芸術:	Lv 知識:	Lv 情報:	Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 24$
 $2 + 2 + 20 = 24$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 20$
 $14 + 6 = 20$

財産ポイント
 18

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 6$
 $4 + 2 - 0 = 6$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 11$
 $6 + 5 = 11$ m

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 22$
 $11 \times 2 = 22$ m

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コメントレイト:ソラリス	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	戦乙女の導き	1	メジャーアクション	<RC>	自動成功	単体	至近	2	—	ダイス+LV、攻撃力+5	EAP113
3	ポイズンフォッグ	2	メジャーアクション	シンドローム	—	範囲(選択)	至近	2	—	対象を範囲(選択)に、シナリオLV回	EAP116
4	狂戦士	1	メジャーアクション	<RC>	自動成功	単体	視界	5	80%	C値-1、ダイス+ [LVx2]	EAP117
5	力の霊水	2	オートアクション	—	自動成功	単体	視界	4	80%	ダメージ+LVD、ラウンド1回	EAP117
6											
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	—			RIP177
合計			0	-5	0		0			

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
クロスアーマー	防具	—	—	1	1			OCP35		
合計		—	—	1	1					

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ:旅の詩人	コネ	<情報:吟遊詩人>	1		ダイス+2個	OCP36				
楽器	その他		0			OCP36				
合計			1							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
ストーリーガイド	100%未満	2+3+4	メジャー	<RC>	自動成功	範囲(選択)	至近	9		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
	なし + 侵蝕率による修正	—	—	要80%、対象のC値-1、ダイス+3、攻撃力+5、シナリオ2回						
	100%以上	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
2+3+4		メジャー	<RC>	自動成功	範囲(選択)	至近	9			
ダイス		クリティカル	攻撃力	解説						
	なし + 侵蝕率による修正	—	—	対象のC値-1、ダイス+6、攻撃力+5、シナリオ3回						