

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

平安の麒麟児

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点

ワークス 陰陽師B カヴァー 陰陽師

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード オルクス

能力値		1	2	5	4		
肉体	感覚	精神	社会				
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	2Lv	意志	1Lv	調達	Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:陰陽道	2Lv	情報:検怪異使	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} + 20 = 27$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 8$

財産ポイント
 7

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 9$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 14 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 28 \text{ m}$

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンセントレイト:オルクス	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	アニマルテイマー	2	メジャー/リア	シンドローム	—	—	—	3	—	ダイス+ [LV+ 1]	EAP97
3	棘の縛め	1	メジャーアクション	<RC>	対決	単体	視界	1	—	攻:+LV、射攻、硬直を与える	EAP97
4	力の法則	1	オートアクション	—	自動成功	単体	視界	4	100%	ダメージ [LV+ 1] D、ラウンド1回	EAP102
5	早九字	2	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	3	—	<RC> のダイス+LV	OCP88
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	<白兵>	0	-5	0	至近	—			RIP177
合計			0	-5	0		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計		—	—	0	0			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ: 検怪異使佐	コネ	<情報: 検怪異使>	1		ダイス+ 2 個	OCP90
直衣	その他		0			OCP91
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
縛鬼伏滅	100%未満	5 後、1 + 2 + 3	マイナー+メジャー	<RC>	対決	単体	視界	9
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10 + 侵蝕率による修正	8	1	硬直を与える			
縛鬼伏滅	100%以上	5 後、1 + 2 + 3	マイナー+メジャー	<RC>	対決	単体	視界	9
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		12 + 侵蝕率による修正	7	2	硬直を与える			