

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

キャラクター名	プレイヤー名		
コードネーム	消費経験点		
年齢	性別	星座	
身長	体重	血液型	
ワークス	検怪異使A	カヴァー	検怪異使

ブリード	シンドローム	オプショナルシンドローム
クロスブリード	モルフェウス	ウロボロス

能力値	6	3	2	1
肉体	6	感覚	精神	社会
白兵	3Lv	射撃	Lv	RC
回避	1Lv	知覚	Lv	意志
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:
	Lv		Lv	

ライフパス	HP最大値	常備化ポイント							
出自	肉体×2 12	精神 2 +20=	35	社会×2 2 +8=	調達×2 8 =	10			
経験									
邂逅/欲望									
覚醒	侵蝕値								
衝動	侵蝕値								
その他の修正									
侵蝕率基本値									
戦闘移動	行動値 5	+5=	10	m	全力移動	戦闘移動 10	×2=	20	m

ロイス	メモリー				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
関係	名前	感情	備考		

鬼狩り

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンセントレート:モルフェウス	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	インフィニティウェポン	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	3	—	白兵武器を作成	EAP81
3	ペネトレイト	1	メジャーアクション	〈白兵〉射撃	対決	—	武器	3	—	装甲値無視、ダイス-1個	EAP84
4	原初の赤:一閃	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	—	武器	3	—	全力移動後に白兵攻撃する	EAP73
5	喰らわれし贊	3	オートアクション	—	自動成功	自身	至近	1	—	ダメージを与えた際、攻撃力上昇、シーン回	EAP122
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
インフィニティウェポン	白兵	〈白兵〉	0	+LV+7	3	至近	—			EAP81
合計			0	+LV+7	3		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
大鎧	防具	-1	-3	6	7			OCP89
合計			-1	-3	6	7		

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:検怪異使佐	コネ	〈情報:検怪異使〉	1		ダイス+2個	OCP90
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ		タイミング		技能		難易度		対象		射程	侵蝕値
		1+3	ダイス	クリティカル	攻撃力	解説							
鬼影斬	100%未満	5+侵蝕率による修正	8	8(17)		装甲値無視。(インフィニティウェポン) 使用後、カッコ内は(喰らわれし贊) 使用後						5	
		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値					
	100%以上	1+3	ダイス	クリティカル	攻撃力	解説						5	
		5+侵蝕率による修正	7	9(21)	装甲値無視。(インフィニティウェポン) 使用後、カッコ内は(喰らわれし贊) 使用後								