

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

鬼狩り

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス 検怪異使A カヴァー 検怪異使

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード モルフェウス ウロボロス

能力値	6	3	2	1			
肉体	6	感覚	3	精神	2	社会	1
白兵	3Lv	射撃	Lv	RC	1Lv	交渉	Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	Lv	調達	4Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:検怪異使	1Lv
運転:	Lv	芸術:	Lv	知識:	Lv	情報:	Lv
	Lv		Lv		Lv		Lv

ライフパス	HP最大値	常備化ポイント
出自	肉体×2 精神 +20= 35	社会×2 調達×2 = 10
経験	12 + 2	2 + 8
邂逅/欲望	財産ポイント	行動値
覚醒	2	感覚×2 精神 アイテム = 5
衝動	侵蝕値	6 + 2 - 3
	侵蝕値	
	その他の修正	戦闘移動
	侵蝕率基本値	行動値 10 +5= 10m
		全力移動
		戦闘移動 10 ×2= 20m

ロイス

関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー

関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
ー	リザレクト	1	オートアクション	ー	ー	自身	至近	効果参照	ー	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
ー	ワーディング	1	オートアクション	ー	自動成功	シーン	視界	0	ー	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンソリドイト:モルフェウス	2	メジャーアクション	シンドローム	ー	ー	ー	2	ー	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	インフィニティウェポン	1	マイナーアクション	ー	自動成功	自身	至近	3	ー	白兵武器を作成	EAP81
3	ペネトレイト	1	メジャーアクション	〈白兵〉(射撃)	対決	ー	武器	3	ー	装甲値無視、ダイス-1個	EAP84
4	原初の赤:一閃	1	メジャーアクション	〈白兵〉	対決	ー	武器	3	ー	全力移動後に白兵攻撃する	EAP73
5	喰らわれし贄	3	オートアクション	ー	自動成功	自身	至近	1	ー	ダメージ与えたら攻撃上昇、シーン⑩	EAP122
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
インフィニティウェポン	白兵	〈白兵〉	0	+LV+7	3	至近	ー			EAP81
合計			0	+LV+7	3		0			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
大鎧	防具	-1	-3	6	7			OCP89
合計		-1	-3	6	7			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:検怪異使佐	コネ	〈情報:検怪異使〉	1		ダイス+2個	OCP90
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
鬼影斬	100%未満	1+3	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	至近	5
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		5 + 侵蝕率による修正	8	8 (17)	装甲値無視。(インフィニティウェポン) 使用後。カッコ内は(喰らわれし贄) 使用後			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+3	メジャー	〈白兵〉	対決	単体	視界	5
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		5 + 侵蝕率による修正	7	9 (21)	装甲値無視。(インフィニティウェポン) 使用後。カッコ内は(喰らわれし贄) 使用後			