

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

衆生の護り手

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス 法力陰陽師 カヴァー 修験者

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
クロスブリード サラマンダー バロール

能力値		2	1	7	2
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv	射撃	Lv	RC	4Lv
回避	1Lv	知覚	Lv	意志	1Lv
運転：馬	2Lv	芸術：	Lv	知識：陰陽道	2Lv
運転：	Lv	芸術：	Lv	知識：	Lv
	Lv		Lv		Lv
交渉	Lv	交渉	Lv	交渉	Lv
調達	Lv	調達	Lv	調達	Lv
情報：学問	1Lv	情報：学問	1Lv	情報：学問	1Lv
情報：裏社会	2Lv	情報：裏社会	2Lv	情報：裏社会	2Lv
	Lv		Lv		Lv

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} + 20 = 31$
 $4 + 7 + 20 = 31$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 4$
 $4 + 0 = 4$

財産ポイント
 1

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 9$
 $2 + 7 - 0 = 9$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 14 \text{ m}$
 $9 + 5 = 14 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 28 \text{ m}$
 $14 \times 2 = 28 \text{ m}$

ロイス				
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト											
番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(LV) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コンセントレイト：バロール	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値を-LV (下限値7)	EAP129
2	黒の鉄槌	1	メジャーアクション	〈RC〉	対決	—	視界	1	—	攻：+ [LV×2+2]、射：至近不可	EAP30
3	斥力跳躍	1	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	1	—	飛行状態で戦闘移動	EAP31
4	プラズマカノン	2	メジャーアクション	〈RC〉	対決	単体	視界	4	100%	攻：+ [LV×5]、射攻	EAP110
5	早九字	2	マイナーアクション	—	自動成功	自身	至近	3	—	〈RC〉のダイス+LV	OCP88
6											
7											
8											
9											
10											

武器										
名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
素手	白兵	〈白兵〉	0	-5	0	至近	—			RIP177
合計			0	-5	0		—			

防具										
名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照		
合計		0	0	0	0					

一般アイテム										
名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照				
コネ：陰陽博士	コネ	〈情報：学問〉	1		ダイス+2個	OCP90				
コネ：物の怪	コネ	〈情報：裏社会〉	1		ダイス+2個	OCP90				
合計			2							

コンボデータ										
名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
霊幻縛呪	100%未満	5後、1+2	マイナー+メジャー	〈RC〉	対決	単体	視界	6		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		9 + 侵蝕率による修正	8	4	至近不可					
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値		
		5後、1+2+4	マイナー+メジャー	〈RC〉	対決	単体	視界	10		
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説					
		10 + 侵蝕率による修正	7	21	至近不可					