

ダブルクロス THE 3RD EDITION CHARACTER SHEET

キャラクターシート ver.05

明けの明星

キャラクター名
コードネーム

プレイヤー名

年齢 性別 星座
身長 体重 血液型

消費経験点
ワークス 姫 カヴァー 姫

ブリード シンドローム オptionalシンドローム
ピュアブリード エンジェルハイロウ

能力値		1	8	2	1
肉体	感覚	精神	社会		
白兵	Lv 射撃	3Lv RC	Lv 交渉	1Lv	
回避	Lv 知覚	Lv 意志	1Lv 調達	Lv	
運転:	Lv 芸術:和歌	4Lv 知識:禁中	2Lv 情報:噂話	1Lv	
運転:	Lv 芸術:管弦	2Lv 知識:	Lv 情報:	Lv	
	Lv	Lv	Lv	Lv	

ライフパス	
出自	
経験	
邂逅/欲望	
覚醒	侵蝕値
衝動	侵蝕値
	その他の修正
	侵蝕率基本値

HP最大値
 $\text{肉体} \times 2 + \text{精神} = 2 + 2 + 20 = 24$

常備化ポイント
 $\text{社会} \times 2 + \text{調達} \times 2 = 2 + 0 = 2$

財産ポイント
 1

行動値
 $\text{感覚} \times 2 + \text{精神} - \text{アイテム} = 16 + 2 - 0 = 18$

戦闘移動
 $\text{行動値} + 5 = 18 + 5 = 23 \text{ m}$

全力移動
 $\text{戦闘移動} \times 2 = 23 \times 2 = 46 \text{ m}$

ロイス					
関係	名前	感情(Positive)	感情(Negative)	属性	タイタス
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

メモリー			
関係	名前	感情	備考

エフェクト

番号	名称	Lv	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値	制限	効果	参照
—	リザレクト	1	オートアクション	—	—	自身	至近	効果参照	—	(Lv) D点HP回復、侵蝕値上昇	EAP129
—	ワーディング	1	オートアクション	—	自動成功	シーン	視界	0	—	非オーヴァードをエキストラ化	EAP129
1	コソトイト:エンジェルハイロウ	2	メジャーアクション	シンドローム	—	—	—	2	—	クリティカル値を-LV(下限値7)	EAP129
2	天からの眼	2	メジャー/リア	〈射撃〉	対決	—	—	2	—	ダイス+LV	EAP23
3	光の銃	1	セットアップ	—	自動成功	自身	至近	2	—	射撃武器作成	EAP24
4	レーザーファン	1	メジャーアクション	シンドローム	対決	範囲(選択)	—	3	—	至近不可。シナリオLV回	EAP25
5	マスヴィジョン	2	メジャーアクション	シンドローム	対決	—	—	4	100%	攻撃力+ [LV×5]。シナリオ3回	EAP26
6											
7											
8											
9											
10											

武器

名称	種別	技能	命中	攻撃力	ガード値	射程	常備化	必要経験点	解説	参照
光の銃	射撃	〈射撃〉	0	LV+2	—	視界	—		《光の銃》のデータ	EAP24
合計			0	LV+2	—		—			

防具

名称	種別	ドッジ	行動	装甲値	常備化	必要経験点	解説	参照
合計		0	0	0	0			

一般アイテム

名称	種別	技能	常備化	必要経験点	解説	参照
コネ:雑色	コネ	〈情報:噂話〉	1		ダイス+2個	OCP90
檜扇	その他		0			OCP90
合計			1			

コンボデータ

名称	条件	組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
黎明の舞	100%未満	1+2	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	視界	4
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		10 + 侵蝕率による修正	8	3	《光の銃》使用後			
100%以上		組み合わせ	タイミング	技能	難易度	対象	射程	侵蝕値
		1+2+5	メジャー	〈射撃〉	対決	単体	視界	8
		ダイス	クリティカル	攻撃力	解説			
		11 + 侵蝕率による修正	7	19	《光の銃》使用後。シナリオ3回			